

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

# RANCANG BANGUN APLIKASI JUAL BELI IKAN (M-FISH)

## TUGAS AKHIR

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat  
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Teknik  
Pada Jurusan Teknik Informatika



Oleh  
**ANDRI PRAYOGA**  
**11351106027**



**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**  
**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SULTAN SYARIF KASIM RIAU**  
**PEKANBARU**  
**2021**

# **LEMBAR PERSETUJUAN**

## **RANCANG BANGUN APLIKASI JUAL BELI IKAN (M-FISH)**

### **TUGAS AKHIR**

Oleh

**ANDRI PRAYOGA**  
**11351106027**

Telah diperiksa dan disetujui sebagai Laporan Tugas Akhir

di Pekanbaru, pada tanggal 25 Januari 2021

Pembimbing I,



**Nazruddin Safaat H., MT**  
**NIK. 130 517 100**



## LEMBAR PENGESAHAN

### RANCANG BANGUN APLIKASI JUAL BELI IKAN (M-FISH)

#### TUGAS AKHIR

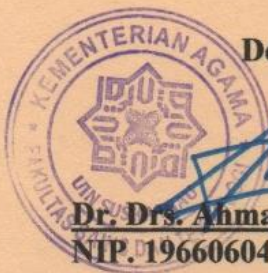
Oleh

**ANDRI PRAYOGA**  
**11351106027**

Telah dipertahankan di depan sidang dewan penguji  
sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana Teknik Informatika  
Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau  
di Pekanbaru, pada tanggal 25 Januari 2021

Pekanbaru, 25 Januari 2021

Mengesahkan,



Dekan

**Dr. Drs. Ahmad Darmawi, M.Ag.**  
**NIP. 19660604 199203 1 004**

Ketua Jurusan

**Dr. Elin Haearani, S.T., M.Kom.**  
**NIP. 19810523 200710 2 003**

#### DEWAN PENGUJI

Ketua : Dr. Alwis Nazir, M.Kom

Sekretaris : Nazruddin Safaat H., MT

Penguji I : Iwan Iskandar, MT

Penguji II : Novriyanto, ST, M.Sc



## LEMBAR ATAS HAK KEKAYAAN INTELEKTUAL

Tugas Akhir yang tidak diterbitkan ini terdaftar dan tersedia di Perpustakaan Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau adalah terbuka untuk umum dengan ketentuan bahwa hak cipta pada penulis. Referensi kepustakaan diperkenankan dicatat, tetapi pengutipan atau ringkasan hanya dapat dilakukan seizin penulis dan harus disertai dengan kebiasaan ilmiah untuk menyebutkan sumbernya.

Penggandaan atau penerbitan sebagian atau seluruh Tugas Akhir ini harus memperoleh izin dari Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau. Perpustakaan yang meminjamkan Tugas Akhir ini untuk anggotanya diharapkan untuk mengisi nama, tanda peminjaman dan tanggal pinjam.

### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.





## LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan didalam daftar pustaka.

Pekanbaru, 25 Januari 2021

Yang membuat pernyataan,

**ANDRI PRAYOGA**  
11351106027

UIN SUSKA RIAU

### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



## LEMBAR PERSEMBAHAN



*Alhamdulillah rabbil'alam, segala puji bagi Allah, Tuhan Semesta Alam. Terimakasih Allah, terimakasih untuk segala nikmat, nafas, kesehatan, rezeki, dan kesempatan yang Engkau berikan kepada hamba sehingga bisa menempuh pendidikan sampai pada tahap ini. Terimakasih untuk segala proses luarbiasa yang pada akhirnya menjadi pembelajaran terbaik untuk hamba. Sungguh tiada daya dan upaya kecuali dengan pertolongan-Mu, Ya Rabb...*

*Karena sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan, sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan.  
(Q.S Al-Insyirah 5-6)*

*Ku persembahkan skripsi ini kepada orang-orang terkasih, Ayahanda Marwan, dan Ibunda Sri Purwanti. Dua orang sangat kucinta, yang menutup sulit yang mereka rasa dengan tawa. Terimakasih untuk doa yang tiada hentinya, yang selalu mengusahakan yang terbaik, serta mencurahkan kasih sayang dan cinta yang tak terkira untuk anak-anaknya. Terimakasih karena telah mendidik dan mengajarkan hal-hal yang baik kepadaku, putramu. Sungguh segala pengorbanan, bulir keringat, dan tetes airmata tak akan pernah mampu ku balas, maka dari itu Ya Allah, jadikanlah ia sebagai ladang pahala yang tiada habisnya untuk mereka. Papa dan Mama adalah dua orang terbaik yang akan selalu menjadi panutan dan penyemangat dalam hidupku.*

*Harap ini, satu doa Papa dan Mama di ijabah oleh Allah, semoga gelar sarjana ini dapat menjadi persembahan teristimewa untuk Papa dan Mama.*

*Selanjutnya kepada Abang dan Adikku tersayang, serta belahan jiwanya. Terimakasih abangku Erwin Juniawan serta kak Nolitriani, abangku Rendy Kusuma serta kak Ivana Permata Sari, dan adikku Salsabila Rahma Putri. Terimakasih telah selalu menyayangiku. Terimakasih karena telah turut mendidik dan mengajarkan dengan hal yang baik. Untuk semangat, dukungan dan doa yang selalu Abang, Kakak dan Adik berikan, terimakasih banyak. Semoga kita selalu kompak, saling menyayangi, dan selalu menjadi pelindung satu sama lainnya. Semoga kita bisa menjadi kebanggaan, dan dapat selalu mengukir senyum diwajah Papa dan Mama.*

*Terimakasih, terimakasih, terimakasih...*

*Papa, Mama, Abang, Kakak dan Adik adalah berkah yang tak terkira bagi Andri. Sungguh, bersyukur Andri dilahirkan sebagai anak di keluarga ini. Ya Allah, Terimakasih telah menganugerahkan kepadaku keluarga yang sungguh baik. Ya Rabb, sebaik-baiknya pelindung, lindungi mereka yang kucinta sebagai mana Engkau melindungiku.*

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Selanjutnya, untuk seseorang yang selama beberapa tahun terakhir menemani dan mewarnai hidupku, yang turut menjadi supporter paling setia dalam setiap langkah yang kupilih. Menjadi tempat bertukar cerita dan mencurahkan segala rasa, baik senang maupun gelisah. Terimakasih untuk segala kebaikan. Terimakasih telah menyayangiku, dan turut berjuang bersamaku. Semoga Allah selalu melindungi dan melimpahkan segala kebaikan kepada kita.

Untuk pembimbing tugas akhirku, Bapak Nazruddin Safaat H., MT Terimakasih sudah sangat sabar menjadi pembimbing. Tugas akhir dengan topik yang tak pernah aku pelajari sebelumnya, terimakasih sudah meyakinkan bahwa aku bisa mempelajari topik ini dari awal, serta memberikan nasehat-nasehat yang baik hingga tugas akhir ini bisa terselesaikan jauh lebih baik dari yang aku bayangkan. Semoga Allah membalas kebaikan bapak dengan sebaik-baiknya.

Teruntuk Bapak Dr. Alwis Nazir, M.Kom pembimbing akademik selama aku menuntut ilmu. Terimakasih telah memberikan nasehat, semangat, dan saran yang baik untukku. Sabar dalam mendengar aku berkeluh kesah. Selalu mengingatkan agar aku dapat menyelesaikan studi dengan baik. Semoga Allah membalas kebaikan ibu dengan berlipat ganda.

Teruntuk keluarga besar dan teman-teman, yang turut menjadi bagian dari proses tugas akhir ini, baik langsung maupun tak langsung. Terimakasih banyak untuk semangat, bantuan dan doa agar aku dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik. Hanya Allah SWT yang mampu membalas segala kebaikan.

Akhir kata, semoga dengan ilmu yang dimiliki ini, ananda bisa berguna bagi nusa, bangsa dan agama. Dapat membantu orang yang membutuhkan dan selalu berada pada jalan yang benar.

Zakinlah ada sesuatu yang menantimu selepas banyak kesabaran yang kamu jalani, yang akan membuatmu terpana, hingga kamu lupa akan pedihnya rasa sakit.

(Ali bin Abi Thalib)

-Andri Prayoga-

UIN SUSKA RIAU





1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## RANCANG BANGUN APLIKASI JUAL BELI IKAN (M-FISH)

Tanggal Sidang : 25 Januari 2021

Periode Wisuda :

**ANDRI PRAYOGA**

**11351106027**

Jurusan Teknik Informatika  
Fakultas Sains dan Teknologi  
Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau

### ABSTRAK

Pembelian ikan yang biasa dilakukan di pasar yang dilakukan pembayaran secara manual serta pengelolaan data penjualan yang tidak terstruktur begitu juga kondisi pasar yang kurang terjaga dan kondisi ikan yang sudah mati berjam-jam. Menyebabkan kurangnya keefektifan dalam proses jual-beli ikan. Maka penelitian ini mengembangkan aplikasi marketplace tempat jual beli ikan. Dibat secara online dengan menggunakan Location Based Service (LBS) berbasis Android yang bertujuan mempermudah penjual dalam mengembangkan bisnisnya dan dapat membantu pembeli dalam memesan ikan. Dari hasil pengujian *User Acceptance Test* (UAT) yang telah dilakukan terhadap 21 responden dan dengan 5 pertanyaan mengenai aplikasi yang dibangun. Hasil dari persentase sebesar 80% dalam pengujian *User Acceptance Test* (UAT) menyatakan bahwa responden memberikan tanggapan sangat setuju. Berdasarkan pengujian UAT secara keseluruhan dapat disimpulkan bahwa aplikasi yang dibangun ini sesuai dengan keinginan pengguna.

**Kata Kunci :** *Application, Android, Location Based Service (LBS), Marketplace, User Acceptance Test (UAT)*





## DESIGN AND BUILD M-FISH APPLICATIONS

Date of Final Exam : January 25<sup>st</sup> 2021

Graduation Ceremony Period :

**ANDRI PRAYOGA**

**11351106027**

Informatics Engineering Department  
Faculty of Science and Technology  
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

### ABSTRACT

*Purchasing fish is usually done in the market where payments are made manually and the management of sales data is not structured as well as market conditions that are not well maintained and fish that have been dead for hours. This results in a lack of effectiveness in the fish trading process. So this research develops a marketplace application for buying and selling fish. Created online using Android-based Location Based Service (LBS) which aims to facilitate sellers in developing their business and can assist buyers in ordering fish. From the results of the User Acceptance Test (UAT) that has been carried out on 21 respondents and with 5 questions about the application built. The result of a percentage of 80% in the User Acceptance Test (UAT) test states that respondents strongly agree. Based on the UAT test as a whole, it can be concluded that the application built is in accordance with the wishes of the user.*

**Keywords :** Application, Android, Location Based Service (LBS), Marketplace, User Acceptance Test (UAT)

UIN SUSKA RIAU

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## KATA PENGANTAR



*Assalammu'alaikum wa rahmatullahi wa barakatuh.*

*Alhamdulillah rabbil'alamin*, banyak syukur dan puji-pujian tak henti penulis haturkan kehadiran Tuhan yang tiada Tuhan selain Dia, Allah *subhana wa ta'ala*, yang dengan rahmat dan hidayahNya penulis mampu menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul “**Rancang Bangun Aplikasi Jual Beli Ikan(M-Fish)**”. ini dengan baik. Tidak lupa dan tak akan pernah lupa bershalawat kepada Nabi dan RasulNya, Nabi Muhammad Shalallaahu 'Alayhi Wasallam yang hanya menginginkan keimanan dan keselamatan bagi umatnya dan sangat belas kasihan lagi penyayang kepada orang-orang mukmin.

Tugas Akhir ini penulis susun sebagai syarat untuk mendapatkan gelar sarjana Teknik pada jurusan Teknik Informatika Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau. Banyak sekali pihak yang telah membantu penulis dalam penyusunan laporan ini, baik berupa bantuan materi ataupun berupa motivasi dan dukungan kepada penulis. Semua itu tentu terlalu banyak bagi penulis untuk membalasnya, sehingga pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa terimakasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Prof., Dr., Suyitno M.Ag., selaku Rektor Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
2. Bapak Dr. Drs. Ahmad Darmawi, M.Ag., selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
3. Ibu Elin Haerani, ST, M.Kom Ketua Program Studi Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.





#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4. Bapak Dr. Alwis Nazir. selaku penasehat akademik penulis, serta sebagai ketua sidang yang telah bersedia mendengarkan keluhan penulis dalam bidang akademika.
5. Bapak Nazruddin Safaat H., MT selaku Pembimbing Tugas Akhir penulis. Terimakasih untuk waktu, bimbingan, serta motivasi yang telah diberikan kepada penulis.
6. Bapak Iwan Iskandar, MT, dan Novriyanto, ST, M.Sc selaku Penguji I dan Penguji II yang telah banyak memberikan masukan dan kritikan yang membangun kepada penulis.
7. Fadhilah Syafria, ST, M.Kom, selaku Koordinator Tugas Akhir Jurusan Teknik Informatika yang telah banyak membantu dalam urusan administrasi Tugas Akhir ini.
8. Bapak/Ibu dosen Teknik Informatika UIN SUSKA Riau yang telah memberikan banyak bekal ilmu kepada penulis selama penulis menempuh pendidikan.
9. Terima kasih terhormat kepada para responden yang telah meluangkan waktunya, serta turut membimbing dan mengarahkan penulis untuk melakukan penelitian yang lebih baik.
10. Kepada kedua orang tua tercinta, Bapak Marwan dan Ibu Sri Purwanti. yang selalu memberikan motivasi, pelajaran hidup, dukungan secara moril dan materil, serta doa yang tak henti-hentinya untuk penulis.
11. Kepada Abang dan Adikku, Erwin, Rendy dan Salsabila yang selalu memberi semangat, dukungan, dan doa untuk penulis.
12. Keponakan-keponakanku tersayang, Noreen dan Nasha yang selalu menghiburku dengan tingkahnya yang lucu.
13. Teman teman TIF H angkatan 2013, Nia, Dian, Miftah, Rizky, Maidi, Maulana, Ihsan, Oni, Riva, Vivi dll, serta seluruh teman-teman TIF angkatan 2013, terimakasih atas dukungan, bantuan dan *sharing* ilmunya selama ini.



**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

14. Semua pihak yang telah memberikan bantuan dan dukungan kepada penulis dalam penyusunan skripsi yang tidak dapat disebutkan satu per satu.

Semoga bantuan dan dukungan yang telah diberikan dapat menjadi amal kebajikan dan pahala dari Allah SWT.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan laporan tugas akhir ini masih banyak kesalahan dan kekurangan. Kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan untuk kesempurnaan laporan ini. Semoga laporan ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca. *Amiin yaa Rabbal'âlamîn.*

***Wassalâmu'alaikum wa rahmatullâhi wa barakâtuh***

Pekanbaru, 25 Januari 2021

**ANDRI PRAYOGA**  
**11351106027**

UIN SUSKA RIAU



### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iii
LEMBAR ATAS HAK KEKAYAAN INTELEKTUAL.....	iv
LEMBAR PERNYATAAN .....	v
LEMBAR PERSEMBAHAN .....	vi
ABSTRAK .....	viii
ABSTRACT.....	ix
KATA PENGANTAR .....	ix
DAFTAR ISI.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
DAFTAR TABEL .....	xviii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xix
BAB I PENDAHULUAN.....	I-1
1.1 Latar Belakang.....	I-1
1.2 Rumusan Masalah.....	I-4
1.3 Batasan Masalah.....	I-4
1.4 Tujuan Penelitian.....	I-4
1.5 Sistematika Penulisan .....	I-4
BAB II LANDASAN TEORI.....	II-27
2.1 Penjualan .....	II-27
2.2 <i>E-Marketplace</i> .....	II-27
2.3 Aplikasi .....	II-28
2.4 <i>Android</i> .....	II-28
2.4.1 Kelebihan <i>Android</i> .....	II-28
2.4.2 Kekurangan <i>Android</i> .....	II-29
2.5 <i>E-Wallet</i> (Dompet Elektronik) .....	II-29
2.6 <i>Unified Modelling Language</i> (UML) .....	II-30
2.6.1 Diagram UML.....	II-30
2.7 <i>Google Map API</i> .....	II-31
	xiii



**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.8	<i>Location Based Service (LBS)</i> .....	II-32
2.8.1	Unsur Utama LBS .....	II-32
2.9	Penelitian Terkait .....	II-33
BAB III	METODOLOGI PENELITIAN .....	III-1
3.1	Metodologi Penelitian .....	III-1
3.2	Perumusan Masalah .....	III-1
3.3	Pengumpulan Data .....	III-1
3.4	Analisa .....	III-2
3.5	Perancangan .....	III-2
3.6	Implementasi dan Pengujian .....	III-3
3.7	Kesimpulan dan Saran .....	III-3
BAB IV	ANALISA DAN PERANCANGAN .....	IV-1
4.1	Proses Bisnis .....	IV-1
4.2	Deksripsi Sistem Secara Umum .....	IV-1
4.3	Analisa Perancangan Aplikasi .....	IV-3
4.3.1	Analisa Pengguna .....	IV-3
4.3.2	Analisa Kebutuhan Data .....	IV-4
4.3.3	Analisa Fitur .....	IV-4
4.4	Perancangan Sistem .....	IV-5
4.4.1	<i>Usecase Diagram</i> .....	IV-5
4.4.2	<i>Usecase Spesification</i> .....	IV-7
4.4.3	Activity Diagram .....	IV-9
4.4.4	<i>Sequence Diagram</i> .....	IV-12
4.4.5	Class Diagram .....	IV-15
4.4.6	Deployment Diagram .....	IV-15
4.5	Perancangan Aplikasi .....	IV-16
4.5.1	Perancangan <i>Database</i> .....	IV-16
4.6	Perancangan Antarmuka ( <i>Interface</i> ) .....	IV-19
4.6.1	Tampilan <i>Mobile</i> .....	IV-19
4.6.2	Tampilan <i>Website</i> .....	IV-22





**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

BAB V	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....	V-1
5.1	Implementasi .....	V-1
5.1.1	Lingkungan Implementasi .....	V-1
5.1.2	Hasil Implementasi Aplikasi <i>Website</i> .....	V-2
5.1.3	Hasil Implementasi Aplikasi Mobile.....	V-6
5.2	Pengujian.....	V-11
5.2.1	Pengujian <i>Blackbox</i> .....	V-11
5.2.2	Pengujian <i>User Acceptance Test (UAT)</i> .....	V-16
5.2.3	Hasil Pengujian <i>User Acceptance Test (UAT)</i> .....	V-17
BAB VI	PENUTUP.....	VI-1
6.1	Kesimpulan .....	VI-1
6.2	Saran .....	V-1
	DAFTAR PUSTAKA.....	xx
	LAMPIRAN A UML (UNIFIED MODEL LANGUAGE) DIAGRAM.....	A-1
	LAMPIRAN B <i>USER ACCEPTANCE TEST (UAT)</i> .....	B-1
	DAFTAR RIWAYAT HIDUP	



## Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

# DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
3.1 Langkah-langkah Metodologi Penelitian .....	III-1
4.1 Proses Bisnis Pembeli .....	IV-1
4.2 Proses Bisnis Penjual .....	IV-2
4.3 Usecase Diagram Sistem .....	IV-6
4.4 Activity Diagram Registrasi .....	IV-10
4.5 Activity Diagram Login.....	IV-11
4.6 Activity Diagram Proses_pemesanan.....	IV-11
4.7 Activity Diagram Mengelola_produk .....	IV-12
4.8 Sequence Diagram Pendaftaran.....	IV-13
4.9 Sequence Diagram Login .....	IV-13
4.10 Sequence Diagram Pemesanan.....	IV-14
4.11 Sequence Diagram Kelola_Pemesanan.....	IV-14
4.12 Class Diagram .....	IV-15
4.13 Deployment Diagram .....	IV-16
4.14 Tampilan Home Pembeli untuk Mobile .....	IV-19
4.15 Tampilan Login untuk Mobile .....	IV-20
4.16 Tampilan Register untuk Mobile .....	IV-20
4.17 Tampilan Detail Produk untuk Mobile .....	IV-21
4.18 Tampilan Keranjang Belanja untuk Mobile .....	IV-21
4.19 Tampilan Daftar Pemesanan untuk Mobile .....	IV-22
4.20 Tampilan Login untuk Website .....	IV-23
4.21 Tampilan Home untuk Website.....	IV-23
4.22 Tampilan Kelola Penjual untuk Website .....	IV-23
4.23 Tampilan Kelola Produk untuk Website.....	IV-24
4.24 Tampilan Kelola Pembayaran untuk Website.....	IV-24
4.25 Tampilan Kelola Pencarian untuk Website .....	IV-25
4.26 Tampilan Kelola Berita .....	IV-25
5. Tampilan Website untuk Login.....	V-2





#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

5.2 Tampilan <i>Website</i> untuk Halaman Utama.....	V-3
5.3 Tampilan <i>Website</i> untuk Kelola Penjual .....	V-3
5.4 Tampilan <i>Website</i> untuk Kelola Produk .....	V-4
5.5 Tampilan <i>Website</i> untuk Kelola Pembayaran.....	V-4
5.6 Tampilan <i>Website</i> untuk Kelola Pencarian .....	V-5
5.7 Tampilan <i>Mobile</i> untuk <i>Login</i> .....	V-6
5.8 Tampilan <i>Mobile</i> untuk Halaman Penjual.....	V-7
5.9 Tampilan <i>Mobile</i> untuk Halaman Pemesanan Penjual .....	V-7
5.10 Tampilan <i>Mobile</i> untuk Halaman Progres Penjual .....	V-8
5.11 Tampilan <i>Mobile</i> untuk Halaman <i>History</i> Penjual .....	V-8
5.12 Tampilan <i>Mobile</i> untuk Halaman Tambah Produk.....	V-9
5.13 Tampilan <i>Mobile</i> untuk Halaman Aksi Kelola Produk.....	V-10
5.14 Tampilan <i>Mobile</i> untuk Halaman <i>Detail</i> Produk.....	V-10
5.15 Tampilan <i>Mobile</i> untuk Halaman Ubah Produk.....	V-11



**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

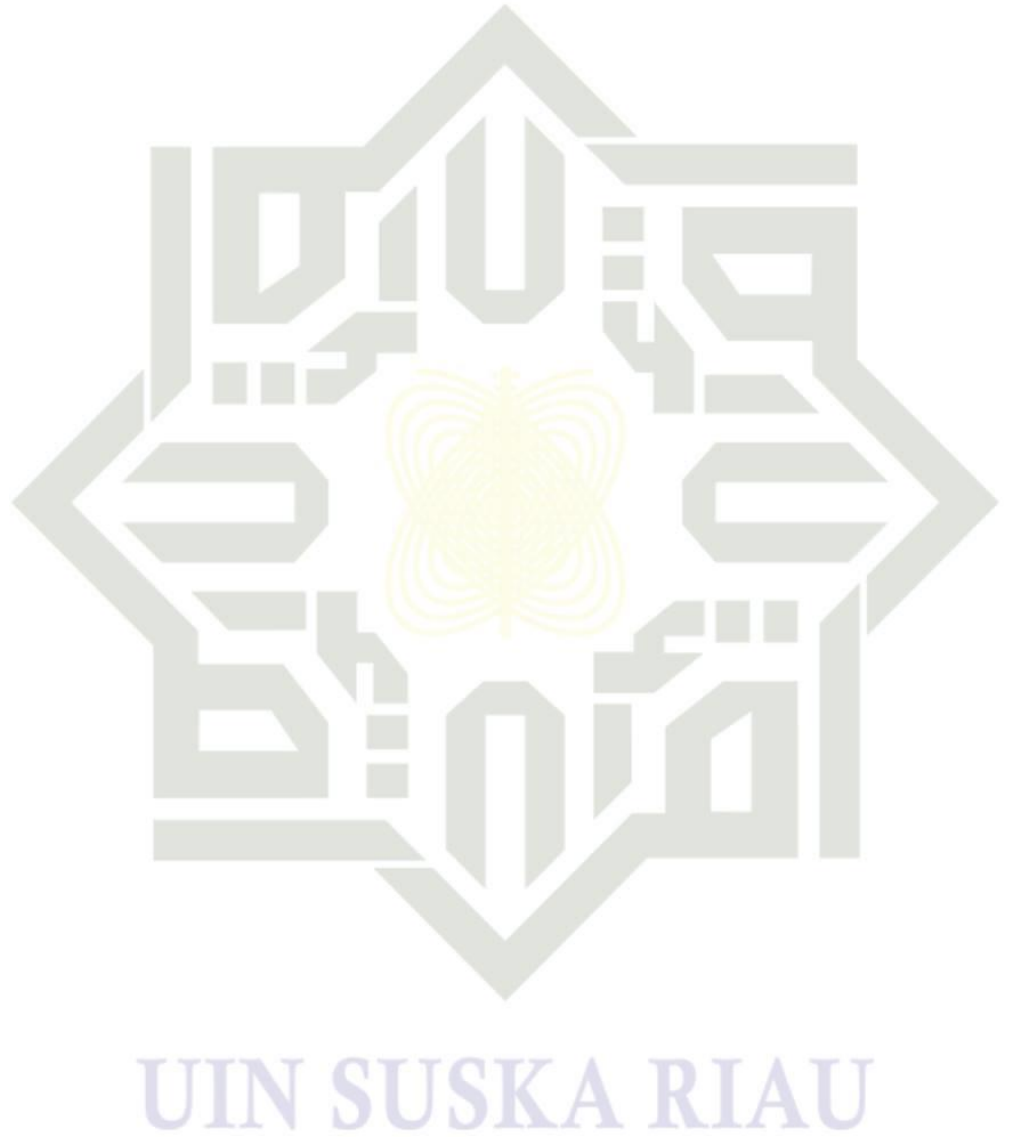
## DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
2.1 Penelitian Terkait .....	II-33
4.1 <i>Usecase</i> Spesifikasi Pendaftaran .....	IV-7
4.2 <i>Usecase</i> Spesifikasi <i>Login</i> .....	IV-7
4.3 <i>Usecase</i> Spesifikasi Proses_pemesanan.....	IV-8
4.4 <i>Usecase</i> Spesifikasi Kelola_produk.....	IV-8
4.5 <i>Usecase</i> Spesifikasi Kelola_profil .....	IV-9
4.6 <i>Database User</i> .....	IV-16
4.7 <i>Database Produk</i> .....	IV-17
4.8 <i>Database Review</i> .....	IV-17
4.9 <i>Database Saldo</i> .....	IV-17
4.10 <i>Database Transaksi</i> .....	IV-18
4.11 <i>Database Transaksi_detail</i> .....	IV-18
4.12 <i>Database Transaksi_chart</i> .....	IV-18
5.1 Pengujian <i>Blackbox</i> .....	V-12
5.2 Pilihan Jawaban UAT .....	V-16
5.3 Pertanyaan UAT .....	V-16
5.4 Rekap Data Responden .....	V-17



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
<i>Unified Model Language (UML) Diagram</i> .....	A-1
<i>User Acceptance Test (UAT)</i> .....	B-1



- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang

Dengan berkembangnya teknologi informasi, maka berkembang pula aplikasi yang dapat membantu kinerja manusia agar menjadi lebih efisien serta lebih efektif, baik dari segi waktu maupun materi. Hal tersebut terlihat dari banyaknya aplikasi berbasis android yang digunakan sebagai media jual-beli untuk membantu para pengusaha, untuk memasarkan barang yang mereka jual, seperti pengusaha budidaya ikan, pengusaha makanan olahan, dan lainnya.

Hingga saat ini, pola konsumsi masyarakat Indonesia terhadap sumber protein hewani secara umum masih rendah jika dibandingkan dengan protein nabati. Pada tahun 2014, konsumsi protein hewani sebesar 32,1% dari total protein. Konsumsi protein hewani nasional masih sangat rendah dan perlu terus ditingkatkan. Rendahnya konsumsi protein tersebut berpotensi menghambat upaya peningkatan kualitas sumberdaya manusia Indonesia. Ikan merupakan salah satu bahan makanan yang absorpsi proteinnya lebih tinggi dibandingkan dengan produk hewani lain seperti daging sapi dan ayam, sumbangan protein ikan terhadap total protein hewani mencapai 57.1%. (Sumber Data BPS, 2014). Ditambah lagi dengan adanya pandemi covid-19, masyarakat takut keluar rumah untuk pergi belanja.

Menurut (Marwan A, 1986). “Penjualan adalah suatu usaha yang terpadu untuk mengembangkan rencana- rencana strategis yang diarahkan pada usaha pemenuhan kebutuhan dan keinginan pembeli guna mendapatkan penjualan yang menghasilkan laba”. Pada zaman yang serba praktis, masyarakat ingin dimudahkan dalam segala urusan, termasuk dalam hal jual-beli ikan. Para penjual ikan diuntungkan dengan dimudahkannya mereka untuk memasarkan ikan yang dijualnya melalui media cetak ataupun media *online*, serta para pembeli dimudahkan dengan dapat menemukan jenis ikan yang diinginkan dengan mudah tanpa harus mencari dipasar yang dapat membuang waktu maupun tenaga.

Transaksi jual-beli, khususnya secara *online* pada zaman sekarang memberi banyak keuntungan baik untuk pihak penjual maupun pembeli. Hal itu



#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

dikarenakan transaksi secara *online* lebih fleksibel, dimana pembeli dan penjual tidak diharuskan untuk bertatap muka. Hal tersebut memungkinkan dapat dilakukannya jual-beli antar kota maupun antar pulau. Hanya saja transaksi jual-beli *online* juga memiliki kekurangan, dimana barang yang dapat dipasarkan harus dipertimbangkan bagaimana cara mengirimnya, serta harus memilih ekspedisi yang tepat agar barang sampai ditangan pembeli dengan aman dan tidak ada pihak yang dirugikan. Sehingga dalam kasus penjualan ikan ini, tidak dimungkinkan dilakukan transaksi jual-beli antar negara.

Melihat dari kondisi yang dialami pada beberapa hal diatas, maka penelitian ini akan merancang suatu aplikasi *android* dengan menggunakan *location based service*, yang bertujuan untuk mempermudah penjual untuk memasarkan jualannya serta memudahkan pembeli dalam memesan barang yang diinginkannya. Keuntungan dari aplikasi ini ialah dapat membantu pembeli untuk mempersingkat waktu. Hal itu dikarenakan pembeli hanya perlu membuka aplikasi yang terdapat pada smartphonenya, lalu memesan barang yang diinginkan, dan penjual akan mengirimkan barang sesuai lokasi pembeli. *Location based service* digunakan agar dapat mempermudah kurir dari penjual untuk mengantarkan barang ke lokasi pembeli. Pembeli juga bisa melihat langsung total harga dari barang yang dibelinya pada aplikasi tersebut. Pembeli dapat melakukan pembayaran via transfer atau dengan menggunakan *fish-pay*.

Beberapa penelitian terkait sebagai pembanding bagi penulis untuk penelitian yaitu penelitian oleh Cahya Pratama Ramadani yang berjudul “*Sistem informasi penjualan ikan air tawar di kelompok budidaya ikan*” (pokdakan) *Kanayama Kulonprogo berbasis web*. Penelitian ini membahas aplikasi penjualan ikan yang dapat membantu pembeli untuk melakukan pembelian secara *online*, serta melakukan pembayaran secara *online* maupun pembayaran di tempat. Tetapi pembeli hanya bisa mengaksesnya via *website* saja.

Beberapa penelitian terkait sebagai pembanding bagi penulis untuk penelitian yaitu jurnal penelitian oleh (Martza Merry Swastikasari, 2017) yang berjudul “*Design of E-KOST: An Android-based mobile application using location based service*” yang diterbitkan di IEEE. Penelitian ini membangun aplikasi yang



#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

dapat membantu mahasiswa yang kuliah dari luar kota untuk mencari tempat kos. Pemilik kos bisa memasarkan kos yang kosong didalam aplikasi *android*. Serta mahasiswa bisa mencari alamatnya dengan mudah menggunakan *location based service*.

Selanjutnya penelitian oleh (Aboubakr Aqle, 2016) yang berjudul “*Mobile app conceptual browser: Online marketplaces information extraction*” yang diterbitkan di IEEE. Penelitian ini bertujuan menemukan solusi yang mampu menggabungkan penjual yang berbeda tempat dijadikan satu tempat dan memudahkan pembeli untuk mencari barang yang diinginkan menggunakan *android*.

Penelitian ketiga oleh (Binu & Viswaraj, 2016) yang berjudul “*Android Based Application for Efficient Carpooling with User Tracking Facility*” yang diterbitkan di IEEE. Penelitian membangun aplikasi *mobile* yang efisien untuk *carpooling* dengan beberapa fitur seperti pelacakan lokasi pengguna dan deteksi anomali lalu lintas. Fitur pendeteksian anomali dapat mengurangi pemborosan waktu yang tidak perlu selama perjalanan dengan menganalisis anomali lalu lintas yang dilaporkan sebelumnya seperti proses kecelakaan, pekerjaan jalan yang dilaporkan oleh orang lain dan mengarahkan kendaraan melalui rute terbaik lainnya.

Penelitian keempat oleh (Pengfei Zhou, 2014) berjudul “*How Long to Wait? Predicting Bus Arrival Time With Mobile Phone Based Participatory Sensing*” yang diterbitkan di IEE. Penelitian ini membangun aplikasi yang memudahkan bagi masyarakat yaitu untuk mengetahui prediksi waktu dari datangnya bus di sebuah halte yang ada di Singapura dengan menggunakan *location based service*.

Penelitian terakhir oleh (Nidya Lumaningsih, 2013) berjudul “Rancang Bangun aplikasi Pendataan Pelelangan Ikan Berbasis Web Pada TPI (Tempat Pelelangan Ikan) Pacitan”. Penelitian ini membangun aplikasi sebagai alat bantu pelelangan ikan secara *online* sehingga penjual dan pembeli tidak kesulitan untuk pergi ke tempat pelelangan tersebut dengan menggunakan laptop atau smartphone via *web*.





#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Dari pembahasan serta penelitian terkait diatas maka diperlukannya pengembangan aplikasi penjualan ikan, karena aplikasi tersebut sangat membantu bagi penjual dan pembeli agar memudahkan dalam transaksi jual beli ikan. Maka penulis melakukan penelitian yang berjudul **Rancang Bangun Aplikasi Jual Beli Ikan (M-FISH)**.

### 1.2 Rumusan Masalah

Permasalahan yang dirumuskan dari latar belakang diatas adalah “Bagaimana membuat aplikasi jual-beli ikan secara *online* berbasis *android* dengan pembayaran yang dapat dilakukan secara transfer tunai atau dengan menggunakan saldo aplikasi yang disebut *fish-pay* dan pengantaran ikan menggunakan *location based service*”.

### 1.3 Batasan Masalah

Untuk membuat penelitian ini lebih fokus dan terarah maka penulis membatasi pada beberapa hal :

1. Aplikasi jual-beli ikan hanya berbasis *android*.
2. Pencarian lokasi menggunakan *location based service*.
3. Aplikasi ini hanya berfokus untuk jenis ikan konsumsi.

### 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dari pelaksanaan dan penulisan tugas akhir ini adalah membangun aplikasi penjualan ikan berbasis *android* yang bernama aplikasi M-Fish.

### 1.5 Sistematika Penulisan

Untuk memudahkan dalam memahami laporan penulisan tugas akhir maka dibuat rencana kerangka laporan dengan sistematika penulisan sebagai berikut:

## BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang deskripsi umum penelitian yang meliputi latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, batasan masalah, manfaat dan sistematika penulisan laporan tugas akhir.

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**BAB II LANDASAN TEORI**

Pada bab ini berisi mengenai teori-teori yang digunakan dalam melaksanakan penelitian tugas akhir.

**BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

Pada bab ini membahas langkah-langkah yang dilakukan dalam proses penelitian dengan metode *Location Based System (LBS)*.

**BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN**

Pada bab berisi pembahasan analisa serta perancangan aplikasi yang meliputi pemodelan *flowchart*, *usecase*, *class* dan *sequence* diagram.

**BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN**

Pada bab ini menjelaskan implemetasi penelitian dan pengujian yang dilakukan dengan berbagai evaluasi dan perbaikan berdasarkan dari hasil penelitian.

**BAB VI PENUTUP**

Bab ini berisi penjelasan mengenai kesimpulan yang didapatkan dari hasil penelitian yang telah dilakukan serta saran-saran yang berkaitan dengan penelitian ini

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## BAB II

### LANDASAN TEORI

#### 2.1 Penjualan

Penjualan adalah suatu usaha yang terpadu untuk mengembangkan rencana-rencana strategis yang diarahkan pada usaha pemuasan kebutuhan dan keinginan pembeli untuk mendapatkan penjualan yang menghasilkan untung (Marwan A, 1986). Penjualan merupakan sumber hidup suatu perusahaan, karena dari perusahaan dapat diperoleh laba serta suatu usaha memikat konsumen yang diusahakan untuk mengetahui daya tarik mereka sehingga dapat mengetahui hasil produk yang dihasilkan. Menurut Winardi (1982), penjualan adalah suatu transfer hak atas benda-benda. Dari penjelasan tersebut dalam memindahkan barang dan jasa diperlukan orang-orang yang bekerja di bidang penjualan seperti pelaksanaan dagang, agen, wakil pelayanan dan wakil pemasaran.

#### 2.2 E-Marketplace

*E-marketplace* merupakan bagian dari *e-commerce*. Menurut Brunn, Jensen, & Skovgaard (2002), *e-marketplace* adalah wadah komunitas bisnis interaktif secara elektronik yang menyediakan pasar dimana perusahaan dapat ambil andil dalam B2B *e-commerce* dan atau kegiatan e-business lain. *E-marketplace* dapat dikatakan sebagai gelombang kedua pada e-commerce dan memperluas kombinasi dari bisnis konsumen (B2B, C2B dan C2C) ke dalam B2B. Inti penawaran dari emarketplace adalah mempertemukan pembeli dan penjual sesuai dengan kebutuhan dan menawarkan efisiensi dalam bertransaksi.

Menurut Brunn, Jensen, & Skovgaard (2002) terdapat dua jenis marketplaces, yakni :

1. *E-marketplaces* horizontal

*E-marketplaces* horizontal dikategorikan berdasarkan fungsi atau produk umum yang ditawarkan perusahaan. Dapat diartikan pasar yang digunakan untuk industri umum. Seperti pasar penjualan smartphone, pc, baju. Biaya transaksi yang dikeluarkan lebih rendah.



#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2. *E-marketplaces* vertikal

*E-marketplaces* vertikal dapat diartikan pasar yang digunakan untuk industri yang memenuhi kebutuhan khusus pada masing-masing industri. Seperti pasar penjualan beton, baja.

### 2.3 Aplikasi

Aplikasi merupakan program yang berisikan perintah-perintah untuk melakukan pengolahan data. Jadi aplikasi secara umum adalah suatu proses dari cara manual yang ditransformasikan ke komputer dengan membuat sistem atau program agar data diolah lebih berdaya guna secara optimal. (Jogiyanto, 2004).

Aplikasi adalah suatu subkelas perangkat lunak komputer yang memanfaatkan komponen komputer langsung untuk melakukan suatu tugas yang diinginkan pengguna. Biasanya dibandingkan dengan perangkat lunak sistem yang mengintegrasikan berbagai kemampuan komputer, tapi tidak secara langsung menerapkan kemampuan tersebut untuk mengerjakan suatu tugas yang menguntungkan pengguna. Aplikasi adalah *software* atau perangkat lunak yang dibuat untuk mengerjakan atau menyelesaikan masalah-masalah khusus (Daryanto, 2004).

Dari uraian diatas dapat disimpulkan bahwa aplikasi adalah sebuah perangkat lunak yang berisi perintah untuk menyelesaikan masalah dan pengolahan data.

### 2.4 Android

Menurut Nazruddin (Nazruddin Safaat H 2012) *Android* adalah aplikasi sistem operasi untuk telepon seluler yang berbasis Linux. *Android* menyediakan *platform* terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi mereka sendiri untuk digunakan oleh bermacam piranti bergerak.

#### 2.4.1 Kelebihan *Android*

*Switching* dan *multitasking* yang lebih baik *android* sangat mendukung multitasking aplikasi, kni hal tersebut kembali ditingkatkan. Dalam *honeycomb*, pengguna dapat dengan mudah berpindah aplikasi hanya dengan menyentuh sebuah *icon* pada *sistem bar*.

## Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Kapasitas yang lebih baik untuk beragam *widget* kapabilitas terhadap beragam *widget* dijanjikan bakal makin memanjakan para penggunanya. Seperti *widget* untuk pesan pada gmail yang ada disudut kanan atas google, pengguna lebih mudah membuka email dari *widget* tersebut.

Peningkatan kemampuan *copy-paste* beberapa seri *android* terdahulu memang sudah bisa melakukan *copy-paste*, namun beberapa pengguna mengalami masalah dalam pemilihan teks. Selain *copy-paste* google juga menambah *share-it* pada teks yang diseleksi.

### 2.4.2 Kekurangan Android

Koneksi internet yang terus menyala sehingga mengakibatkan baterai boros dan penggunaan kuota yang banyak.

- Banyaknya iklan pada aplikasi *android* yang bisa diapatkan dengan mudah dan gratis.

### 2.5 E-Wallet (Dompet Elektronik)

Digital wallets atau sering dikenal dengan *electronic wallets (e-wallets)* merupakan emulasi dari dompet yang sebenarnya. *E-wallet* seperti halnya dompet fisik, digunakan untuk menyimpan informasi seperti nomor kartu kredit, *e-cash*, identitas pemilik, informasi kontak, informasi pengiriman atau tagihan termasuk alamat konsumen dan informasi lainnya yang digunakan pada saat checkout di situs *e-commerce*. Melalui *e-wallets*, konsumen hanya perlu memasukkan informasi sekali dan dapat digunakan di setiap situs untuk bertransaksi. Dengan demikian, penggunaan *e-wallets* akan meningkatkan efisiensi dalam berbelanja.

Menurut Laudon & Traver (2011), fungsi yang paling penting dari *e-wallets* adalah otentikasi konsumen melalui penggunaan sertifikat digital atau metode enkripsi lainnya, menyimpan dan mengirim uang, mengamankan proses pembayaran dari konsumen ke *merchant*. Berdasarkan lokasi penyimpanan, *e-wallets* dapat dibagi menjadi 2 (dua) kategori yaitu *server-side e-wallets* dan *client-side e-wallets* (Schneider, 2011). Pada *server-side e-wallets*, informasi konsumen disimpan di dalam komputer *server merchant* atau penyedia *e-wallets*. Sebagai contoh, ketika berbelanja di Amazon.com, konsumen dapat menggunakan fasilitas penyimpanan informasi, sehingga konsumen tidak perlu lagi memasukkan data

#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

pada kunjungan ke situs tersebut berikutnya. Sedangkan pada *client-side ewallets*, informasi konsumen tersimpan di komputernya. Seringkali dalam penggunaan *client-side e-wallets*, konsumen perlu mengunduh *software e-wallet* ke dalam komputernya masing-masing. Kekurangan dari *client-side e-wallets* adalah penggunaannya yang tidak portable dan harus melalui komputer dimana aplikasi *e-wallet* itu berada.

Saat ini terdapat banyak perusahaan yang telah mengembangkan dan menyediakan sistem *e-wallets*, diantaranya perusahaan-perusahaan besar seperti Microsoft dan Yahoo. Di Indonesia, juga terdapat beberapa perusahaan yang menyediakan layanan *e-wallet* diantaranya seperti Doku (DokuWallet), BerryPay dan iPaymu.

## 2.6 Unified Modelling Language (UML)

Banyak penelitian dan literatur yang membuktikan bahwa uml adalah sebuah model yang mampu menganalisa dan mendesain suatu objek *oriented*. Selain itu UML adalah sebuah model yang populer untuk menetapkan, visualisasi, membangun dan dokumentasi sistem *software* yang mempunyai pembuktian performa yang baik. Dibeberapa penelitian UML menghasilkan bahasa pemrograman yg otomatis (Dian Sa'adillah Maylawati, 2016).

### 2.6.1 Diagram UML

Beberapa pakar menganggap UML lebih mudah dalam menganalisa dan mendesain atau memodelkan suatu perancangan sistem karena UML memiliki beberapa aturan dan notasi yang telah dibuat sebelumnya, di antara komponen tersebut yaitu Grady Booch OOD (*Object-Oriented Design*), Jim Rumbaugh, OMT (*Object Modelling Technique*) dan Ivar Jacobson OOSE (*Object Oriented Software Engineering*) (Shalahuddin, 2015).

Dibawah ini merupakan beberapa diagram UML yang bisa digunakan untuk melakukan suatu perancangan.

#### Usecase Diagram

*Usecase* merupakan salah satu jenis yang ada pada diagram UML yang menggambarkan suatu interaksi antara sistem dan *user*, *usecase* juga dapat di



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

deskripsikan sebagai interaksi antara *user* dengan sistemnya. Diagram ini memperlihatkan himpunan *usecase* dan aktor-aktor.

#### *Class Diagram*

*Class diagram* memiliki sifat statis, diagram ini mampu memperlihatkan himpunan kelas-kelas, antarmuka, kolaborasi dan relasi. *Class diagram* bisa digunakan sebagai petunjuk aliran fungsionalitas yang ada didalam *usecase*.

#### *Sequence Diagram*

*Sequence diagram* merupakan suatu diagram yang mampu memperlihatkan atau untuk menampilkan interaksi antara objek yang ada didalam *usecase* dan disusun pada suatu urutan atau rangkaian waktu, selain itu *sequence diagram* mampu mengirimkan pesan yang akan dikirim dan diterima oleh objek tersebut.

#### 4. *Activity Diagram*

*Activity diagram* mampu menggambarkan berbagai aliran kerja atau suatu aktivitas dari suatu sistem atau proses bisnis yang dilakukan. Dalam *activity diagram* ada yang perlu diperhatikan, *activity diagram* mampu menggambarkan suatu aktivitas yang ada pada sistem bukan pada apa yang dilakukan oleh aktor.

### 2.7 *Google Map API*

*Google Maps API* merupakan pengembangan teknologi dari google yang digunakan untuk menanamkan *Google Map* di suatu aplikasi yang tidak dibuat oleh Google. *Google Maps API* adalah suatu *library* yang berbentuk javascript yang berguna untuk memodifikasi peta yang ada di Google Maps sesuai kebutuhan (Efan, 2012). Dalam perkembangan *Google Maps API* diebrikan kemampuan untuk mengambil gambar peta statis. Melakukan *geocoding* dan memberikan petunjuk arah. *Google Maps API* bersifat gratis untuk publik.

Sedangkan menurut (Mihir, 2014) *Google Maps* adalah aplikasi dan teknologi layanan pemetaan *web* yang disediakan oleh Google, yang memperkuat banyak layanan berbasis peta, termasuk situs *web Google Maps*, *Google Ride Finder*, *Google Transit* dan peta yang disematkan disitus *web* pihak ketiga melalui *Google Maps API*. Javascript *Google Maps API* memungkinkan anda

#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

menyematkan *Google Maps* di halaman *web* anda sendiri. Dengan menggunakan *Google Maps API*, anda dapat menyematkan situs *Google Maps* ke situs *web* eksternal, sehingga data spesifik situs dapat dilapis. Versi 3 API ini dirancang khusus agar lebih cepat dan lebih sesuai untuk perangkat seluler, serta aplikasi peramban *desktop* tradisional

Kekurangan yang ada pada *Google Maps API* yaitu jika ingin melakukan akses harus terdapat layanan internet pada perangkat yang digunakan. Sedangkan kelebihan yang ada pada *Google Maps API* yaitu:

Dukungan penuh yang dilakukan Google sehingga terjamin dan bervariasi fitur yang ada pada *Google Maps API*.

Banyak pengembang yang menggunakan *Google Maps API* sehingga mudah dalam mencari referensi dalam pengembangan aplikasi.

## 2.8 Location Based Service (LBS)

*Location based service (LBS)* adalah sebuah aplikasi yang berkaitan dengan suatu lokasi tertentu atau mencari suatu objek dan diartikan pula sebagai sebuah layanan informasi dengan menjadikan sebuah teknologi untuk mengetahui posisi sesuatu. Layanan berbasis lokasi menggunakan teknologi Positioning System, teknologi ini memungkinkan para pengguna dapat memperoleh informasi lokasi sesuai dengan kebutuhannya (Badrul Anwar, 2014).

Hal paling penting dari *Location based service (LBS)* dapat berkerja sesuai yang diinginkan oleh pengembang aplikasi *android*. *Android* pun memungkinkan pengembang menentukan metode pencarian lokasi yang dibutuhkan dan juga dapat mengatur kebutuhan daya, biaya yang akan dibuat untuk aplikasi tersebut.

### 2.8.1 Unsur Utama LBS

- Location Manager (API Maps)*: Menyediakan perangkat bagi sumber atau *source* untuk LBS, *Application Programming Interface (API) Maps* menyediakan fasilitas untuk menampilkan atau memanipulasi peta. Paket ini berada pada “com.google.android.maps”.
- Location Providers (API Location)*: Menyediakan teknologi pencarian lokasi yang digunakan oleh perangkat. *API location* berhubungan dengan data GPS dan data lokasi *real time*. *API location* berada pada paket *android*

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

yaitu dalam paket “*android.location*”. Lokasi, perpindahan, serta kedekatan dengan lokasi tertentu dapat ditentukan melalui *Location Manager*.

## 2.9 Penelitian Terkait

Sebelum melanjutkan penelitian ini, penulis melihat beberapa referensi untuk dijadikan acuan. Adapun beberapa penelitian terdahulu yang menjadi bahan dalam penelitian ini adalah:

**Tabel 2.1 Penelitian Terkait**

NO	JURNAL	JUDUL	PENULIS	KET
1	Jurnal Ilmiah SAINTIKOM Volume 13 No 02 Mei 2014 ISSN: 1978-6603	Implementasi <i>Location based service</i> Berbasis Android Untuk Mengetahui Posisi <i>User</i>	1. Badrul Anwar, 2. Hendra Jaya, 3. Putra Indra Kusuma	Penelitian ini merancang dan menganalisa aplikasi lokasi dari <i>user</i> tersebut dan penentuan jarak yang diambil berupa longitude dan latitude <i>user</i> .
2	<i>E-proceeding of Applied Science</i> (INTI) ISSN: 2442-5826 Vol.3, No.3 Desember 2017	Aplikasi Antar Jemput Laundry <i>Google Maps API</i> Berbasis Android (Studi Kasus: Laundry CV. Ratu Sabrina)	1. Ariq Aji Rizqi	Penelitian yang dilakukan oleh penulis bertujuan untuk memberi solusi dalam mengelola data pemesanan antar jemput pada sebuah laundry dengan menggunakan <i>Google Maps API</i> agar membantu kurir mengetahui kordinat dari pelanggan dalam proses antar jemput.
3	Indonesian Journal on Networking and Security Mei 2013	Rancang Bangun Aplikasi Pendataan Pelelangan Ikan Berbasis <i>Web</i>	1. Nidya Lumaningsih, 2. Sukadi	Penelitian ini membahas sistem pendataan pada pelelangan ikan berbasis <i>web</i> dimana bertujuan



#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

	ISSN: 2302-5700	Pada TPI (Tempat Pelelangan Ikan) Pacitan		mempermudah <i>user</i> untuk melihat ikan apa saja yang dilelang dan penelitian ini juga menyediakann sistem pengendalian persediaan dengan menggunakan visual basic 6.0 dan MySQL
4	Jurnal Sarjana Teknik Informatika Volume 1 Nomor 1, Juni 2013 e-ISSN: 2338-5197	Pemanfaatan <i>Google Maps API</i> untuk Pembangunan Sistem Informasi Manajemen Bantuan Logistik Pasca Bencana Alam Berbasis <i>Mobile Web</i> ( Studi Kasus : Badan Penanggulanga n Daerah Kota Yogyakarta )	1. Faya Mahdia, 2. Fiftin Noviyanto	Penelitian ini dihasilkan sebuah sistem informasi manajemen bantuan logistik pasca bencana alam berbasis <i>mobile web</i> yang dapat memberikan informasi kepada masyarakat dan instansi yang akan memberikan bantuan mengenai jarak, rute jalan, penunjuk arah jalan dan daftar kebutuhan logistik posko bencana alam dan Pengelolaan logistik mencakup manajemen data logistik yang masuk, logistik yang tersedia dan data penggunaan logistik
5	Jurnal Algoritma Sekolah Tinggi Garut Vol. 12 No. 1 2015 ISSN : 2302-7339	Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Penjualan Dan Stok Barang Di Toko Widari Garut	1. Kiki Rizki Maulana, 2. Bunyamin	Penelitian ini membahas rancang bangun aplikasi penjualan dan stok barang dimana sistem ini menggunakan php agar memudahkan <i>user</i> untuk melakukan

#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

			penjualannya dan melihat stok yang ada.
6	<i>International Journal of Recent Research and Review</i> Vol. I, March 2012 ISSN 2277 – 8322	<i>Electronic Commerce and E-wallet</i>	1. Abhay, 2. Uphadayaya  Penelitian ini membahas penjualan <i>online</i> dengan menggunakan dompet elektronik. Serta peneliti memberi tahu teknologi yang dipakai, keamanan serta keuntungan dari menggunakan dompet elektronik ini.
7	<i>Computational Intelligence and Computing Research (ICCIC), 2016 IEEE International Conference on Electronic</i> ISSN: 2473-943X	<i>Android Based Application for Efficient Carpooling with User Tracking Facility</i>	1. Binu, 2. Viswaraj  Penelitian membangun aplikasi <i>mobile</i> yang efisien untuk <i>carpooling</i> dengan beberapa fitur seperti pelacakan lokasi pengguna dan deteksi anomali lalu lintas. Fitur pendeteksian anomali dapat mengurangi pemborosan waktu yang tidak perlu selama perjalanan dengan menganalisis anomali lalu lintas yang dilaporkan sebelumnya seperti proses, kecelakaan, pekerjaan jalan dll yang dilaporkan oleh orang lain dan mengarahkan kendaraan melalui rute terbaik lainnya.
8	<i>Innovative and Creative</i>	Design of E-KOST:	(Martza Merry  Penelitian ini bertujuan untuk

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

<p>Information Technology (ICI Tech), 2017 IEEE International Conference on 19 Maret 2018 Electronic ISBN: 978-1-5386-4046-3</p>	<p>Android-based mobile application using location based service (Study case: SWCU'S students)</p>	<p>Swastikasari dkk, 2017)</p>	<p>memberikan lokasi serta informasi kost yang tersedia bagi mahasiswa yang baru datang dari luar kota. Aplikasi ini hanya menampilkan kos di kota Salatiga saja dengan menggunakan <i>location based service</i> agar mempermudah mahasiswa mencari lokasi kost tersebut.</p>
<p>IEEE Transactions on Mobile Computing Volume: 13, Issue: 6, June 2014 Print ISSN: 1536-1233</p>	<p>How Long to Wait? Predicting Bus Arrival Time With Mobile Phone Based Participatory Sensing</p>	<p>1. Pengfei Zhou, 2. Yuanqing Zheng, 3. Mo Li</p>	<p>Penelitian ini bertujuan untuk memprediksi datangnya bus untuk mempermudah pengguna bus dan tidak menunggu lama.</p>

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

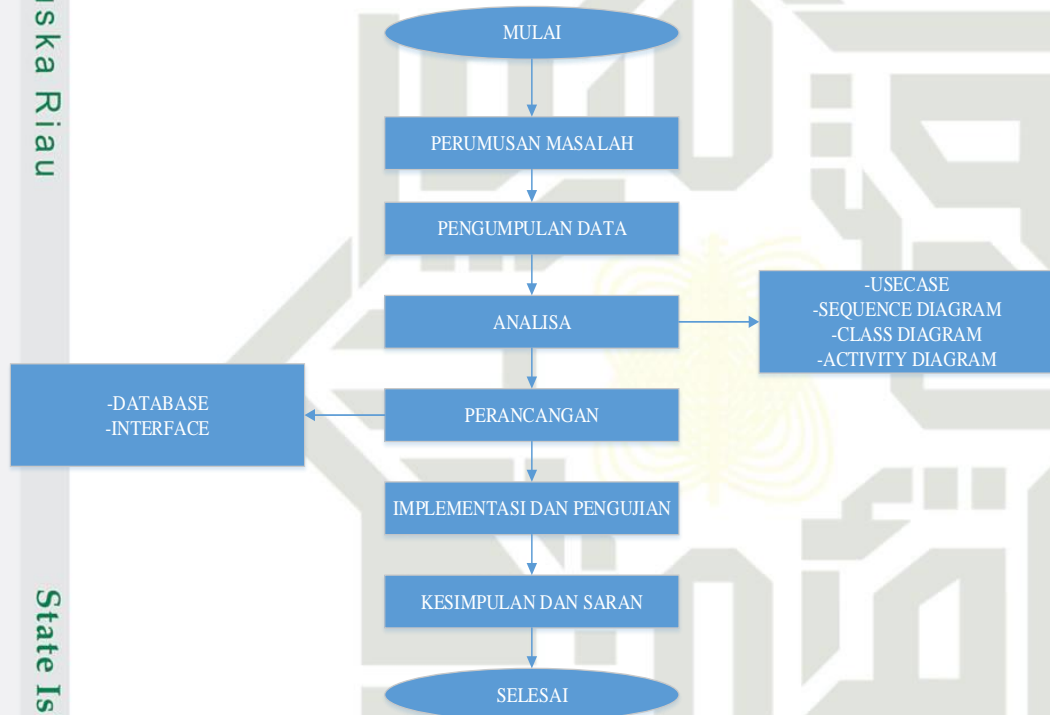
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## BAB III

### METODOLOGI PENELITIAN

#### 3.1 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian adalah cara ilmiah untuk mendapatkan data dengan tujuan dan kegunaan tertentu (Sugiyono 2016). Metode yang digunakan dalam melaksanakan penelitian merupakan dasar penyusunan rancangan penelitian dan merupakan penjabaran dari metode ilmiah secara umum.



Gambar 3.1 Langkah-langkah Metodologi Penelitian

#### 3.2 Perumusan Masalah

Perumusan masalah adalah tahapan yang dilakukan pertama kali dalam sebuah penelitian. Pada tahap ini permasalahan akan dibahas dan dipahami sehingga dihasilkan tujuan dan batasan masalah sehingga penelitian akan sesuai dengan hasil yang diinginkan.

#### 3.3 Pengumpulan Data

Tahapan pengumpulan data dilakukan untuk mendapatkan data dan informasi berdasarkan permasalahan. Data tersebut diperlukan untuk menunjang penelitian ini. Pengumpulan data dilakukan dengan cara berikut ini:



### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## 1. Studi Literatur

Studi literatur adalah proses mencari referensi data melalui literatur, buku, jurnal, tesis dan paper yang berkaitan dengan penelitian.

## 2. Wawancara

Wawancara merupakan pengumpulan data secara langsung dari narasumber yang bersangkutan dengan penelitian. Wawancara untuk penelitian ini akan dilakukan kepada penjual ikan. Wawancara yang dilakukan berkaitan tentang data diri penjual, harga ikan, jenis ikan, tata cara pemesanan ikan. Wawancara selanjutnya akan dilakukan kepada masyarakat untuk mengetahui bagaimana selama ini mereka mencari, melakukan pemesanan dan melakukan pembayaran pembelian ikan dengan cara manual.

## 3.4 Analisa

Analisa dilakukan setelah perumusan masalah dan pengumpulan data sudah selesai di proses. Analisa tersebut berupa analisa data dan analisa permasalahan yang telah didapat. Setelah di analisa didapatilah solusi untuk masalah tersebut dan akan dituangkan dalam sistem berbentuk fitur. Fitur tersebut berupa informasi bermanfaat untuk pihak penjual ikan. Berikut adalah langkah-langkah analisa untuk membangun sistem:

### 1. Analisa Flowchart

Flowchart merupakan alur atau proses pembuatan sistem dari awal sistem dibuat sampai sistem selesai dibuat.

### 2. Analisa UML (*Unified Modelling Language*)

UML adalah model perancangan pembangunan sistem yang akan dibuat. Tahap perancangan UML meliputi *Use Case Diagram*, *Sequence Diagram*, *Class Diagram* dan *Activity Diagram*.

## 3. Perancangan

Setelah melakukan analisa terhadap data dan masalah pada penjual ikan, maka akan dilanjutkan ke tahap perancangan untuk membangun sistem, dimana tahap ini akan menjadi pedoman untuk *aplikasi* M-Fish yang nantinya akan di representasikan kedalam bentuk sistem sesuai dengan tujuan yang akan dicapai.

Ada 2 hal yang akan dirancang pada tahap ini, hal tersebut yaitu:



#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

© Hak cipta milik UIN Suska Riau  
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

### 1. Perancangan *Database*

Melakukan perancangan basis data terutama basis data lokasi yang telah dianalisa serta beberapa basis data pendukung lainnya.

### 2. Perancangan Antarmuka (*Interface*)

Melakukan perancangan tampilan sistem yang mudah dinavigasikan dan bersahabat dengan pengguna

## 3.6 Implementasi dan Pengujian

Tahap implementasi adalah pembuatan sistem berdasarkan rancangan yang telah dibuat berdasarkan dari analisa kebutuhan data. Sistem yang telah dirancang dan dianalisa sebelumnya akan diimplementasikan kedalam pengcodingan atau pengkodean dengan bahasa pemrograman Java. Setelah implementasi selesai dilaksanakan maka dilakukanlah proses pengujian terhadap sistem yang telah dibangun agar dapat diketahui hasilnya. Pengujian tersebut dilakukan dengan cara *Black Box* dan *User Acceptance Test* (UAT). Pengujian *Black Box* adalah pengujian dengan cara memastikan semua fungsi sistem berjalan dengan baik. Pengujian *User Acceptance Test* (UAT) merupakan pengujian yang dilakukan oleh pengguna dengan hasil output dokumen untuk menilai bahwa sistem sudah berjalan dengan baik dan dapat diterima sesuai dengan kebutuhan yang diminta.

## 3.7 Kesimpulan dan Saran

Tahap ini berisi kesimpulan dari penelitian yang telah dilaksanakan untuk aplikasi *m-fish*. Kesimpulan bertujuan untuk mengetahui apakah sistem yang telah dibangun tadinya berhasil atau tidak berdasarkan analisa sebelumnya. Pada tahap ini juga berisi tentang saran yang dapat membantu pengembangan sistem kedepan.

UIN SUSKA RIAU





## Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## BAB VI

### PENUTUP

#### 6.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan yang ada pada bab-bab sebelumnya maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi Fish Market telah berhasil dibangun dan dapat diimplementasikan oleh pengguna dalam melakukan pemesanan ikan.
2. Aplikasi Fish Market ini dapat mengelola semua data pemesanan yang terjadi pada aplikasi
3. Aplikasi ini dapat menampilkan lokasi penjual menggunakan mapbox api.
4. Aplikasi Fish Market ini telah berhasil di bangun dan diujikan dengan persentase 80 % yaitu responden memberikan tanggapan sangat setuju

#### 6.2 Saran

Saran-saran yang harus diperhatikan untuk pengembangan aplikasi ini lebih lanjut guna pengembangan aplikasi yang lebih baik dari sebelumnya, yakni:

1. Aplikasi dapat dikembangkan dengan menambahkan fitur untuk pelelangan ikan.
2. Aplikasi dapat dikembangkan dengan menambahkan fitur *history* pembayaran dan *history* pencairan di menu *administrator*.
3. Aplikasi dapat dikembangkan tidak hanya di *android*.
4. Aplikasi sebaiknya dikembangkan menggunakan *Google Maps API* agar mendapatkan lokasi yang lebih detail dan akurat.



## DAFTAR PUSTAKA

- Asri, Marwan. 1986. Marketing, Edisi Satu. Yogyakarta : BPFE.
- Badrul Anwar, H. J. (2014). IMPLEMENTASI *LOCATION BASED SERVICE* BERBASIS ANDROID UNTUK MENGETAHUI POSISI USER. *Jurnal SAINTIKOM Vol.13, No. 2, Mei 201; ISSN : 1978-6603*, 121-133.
- Bisnu, P. K., & Viswaraj, V. S. (2016). Android Based Application for Efficient Carpooling with User Tracking Facility. *2016 IEEE International Conference on Computational Intelligence and Computing Research (ICCIC)*, 1-4.
- Brunn, P., Jensen, M., & Skovgaard, J. (2002). *e-marketplaces: Crafting A Winning Strategy*. *European Management Journal*, 20, 286-298. Retrieved September 22, 2014
- Daryanto. (2004). *Teknik Sepeda Motor*, CV.YRAMA WIDYA, Bandung.
- Dian Sa'adillah Maylawati, M. A. (2016). Tracing the Linkage of Several Unified Modelling Language Diagrams in Software Modelling Based on Best Practices . *International Journal of Engineering & Technology*, 776-780.
- De J.S.C., Dowd, K.O., & Schneider. (2011). *Interpersonal Skills in Organizations*. Bostone. McGraw-Hill
- Ellin, Algod., Mazharuddin, Ary., Studiawan, Hudan. (2012). *Layanan Informasi Kereta Api Menggunakan GPS, Google Maps dan Android*. ITS.
- Jogiyanto. (2004). *Pengenalan Komputer, Dasar Ilmu Komputer, Pemrograman, Sistem Informasi dan Intelegensi Buatan* .Andi.Yogyakarta
- Muhammad Nirmal. 2014. *Real Time Position Tracking System Using GoogleMaps Api V3*. *International Journal of Scientific and Research Publication*, Volume 4.

### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

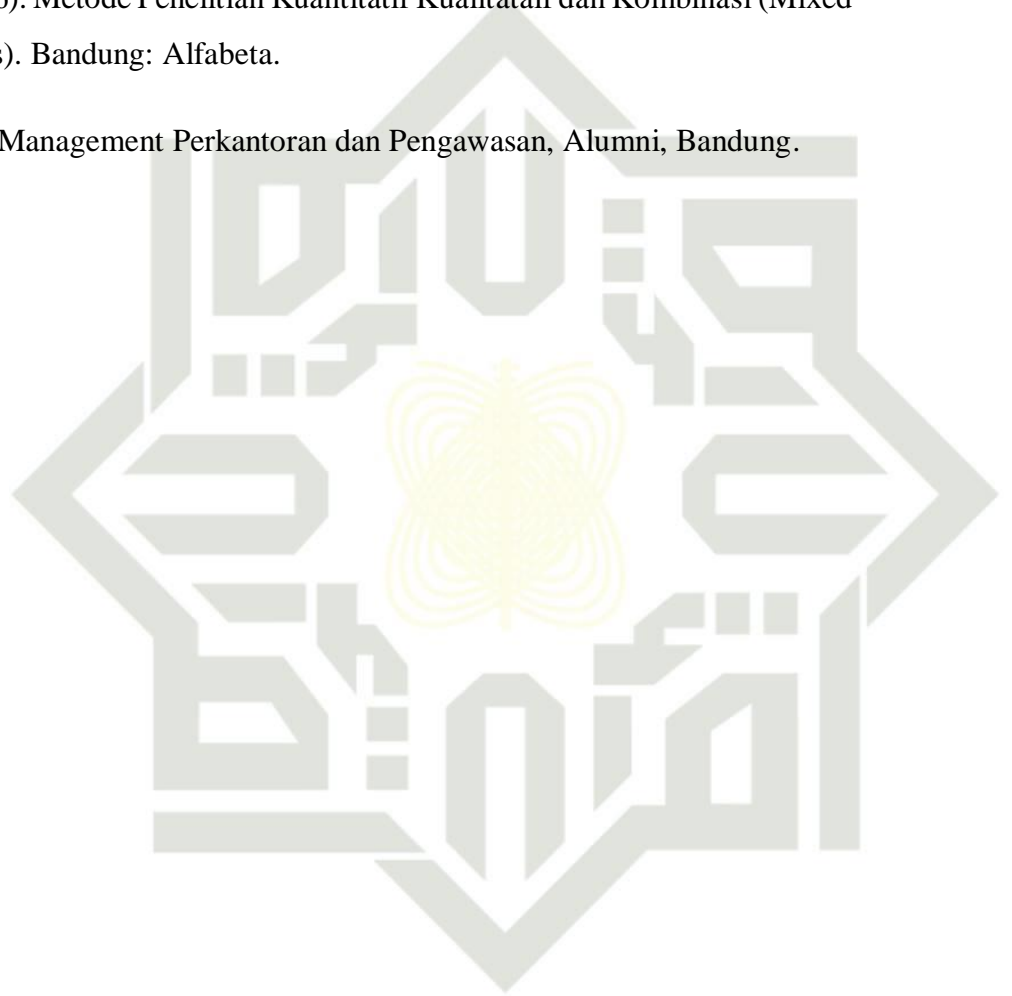
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Salaat, Nazruddin. (2012). *Android Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika.

Sholahuddin, R. A. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek (Ketiga)*. Bandung: Informatika Bandung.

Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan Kombinasi (Mixed Methods)*. Bandung: Alfabeta.

Wardi, 1982, *Management Perkantoran dan Pengawasan*, Alumni, Bandung.



UIN SUSKA RIAU



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:  
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.  
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

© Hak Cipta milik UIN Suska Riau  
Sultan Syarif Kasim Riau

## LAMPIRAN A

### UML (UNIFIED MODEL LANGUAGE) DIAGRAM

#### A. Usecase Spesifikasi

##### 1. Usecase Daftar\_ikan

Tabel dibawah ini adalah tabel spesifikasi usecase melihat daftar ikan yang dilakukan oleh pembeli.

**Tabel A.1 Usecase Daftar\_ikan**

Keterangan	Penjelasan
Aktor	Pembeli
Use case	Melihat Daftar Ikan
Description	Aktor melihat daftar ikan yang dijual
Pre condition	Aktor membuka aplikasi M-Fish
Post condition	Aktor dapat melihat daftar ikan yang dijual pada aplikasi
Basic flow	1. Aktor membuka aplikasi M-Fish 2. Sistem menampilkan daftar ikan yang dijual

##### 2. Usecase Kelola\_profil

Tabel dibawah ini adalah tabel spesifikasi use case kelola profil yang dilakukan oleh pembeli dan penjual.

**Tabel A.2 Usecase Kelola\_profil**

Keterangan	Penjelasan
Aktor	Pembeli, kurir dan Penjual
Use Case	Kelola profil
Description	Aktor mengedit info profil
Pre Condition	Sistem menampilkan halaman profil
Post Condition	Aktor berhasil melakukan edit profil
Basic Flow	1. Aktor memilih menu profil 2. Aktor mengklik simbol edit 3. Aktor mengedit data profil 4. Aktor mengklik ubah dan data akan tersimpan

##### 3. Usecase Topup

Tabel dibawah ini adalah tabel spesifikasi use case Top\_Up yang dilakukan oleh pembeli.



### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**Tabel A.3 Usecase Topup**

Keterangan	Penjelasan
Aktor	Pembeli
Use Case	Top_Up Saldo
Description	Aktor melakukan Top_Saldo
Pre Condition	Sistem menampilkan menu Top_Up
Post Condition	Aktor berhasil melakukan Top_Up saldo
Basic Flow	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aktor membuka menu profil</li> <li>2. Aktor memilih menu top_up</li> <li>3. Sistem menampilkan saldo yang telah dimiliki oleh user sebelumnya</li> <li>4. Aktor melakukan top-up dengan mengisi nominal top_up yang ingin diisi</li> <li>5. Aktor mengklik top-up <i>fish-pay</i></li> <li>6. Admin akan menerima notifikasi, maka admin akan mengkonfirmasi top-up yang telah dilakukan oleh pembeli.</li> </ol>

#### 4. Usecase Pembayaran

Tabel dibawah ini adalah tabel spesifikasi *use case* pembayaran yang dilakukan oleh pembeli

**Tabel A.4 Usecase Pembayaran**

Keterangan	Penjelasan
Aktor	Pembeli
Use Case	Pembayaran
Description	Aktor melakukan pembayaran setelah melakukan pemesanan ikan
Pre Condition	Sistem menampilkan metode pembayaran
Post Condition	Aktor berhasil melakukan pembayaran
Basic Flow	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aktor memilih metode pembayaran dengan saldo</li> <li>2. Admin mengkonfirmasi pembayaran</li> <li>3. Data tersimpan</li> </ol> <p>Aktor mendapat pemberitahuan pemesanan berhasil.</p>
Alternative flow	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Jika pembeli tidak memiliki saldo maka pembeli melakukan pengisian saldo top_up dengan cara <i>transfer</i>, lalu admin mengkonfirmasi dan sistem menampilkan notifikasi.</li> <li>2. Jika pembeli tidak ingin melakukan pengisian saldo maka pembeli melakukan pembayaran dengan</li> </ol>

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

	<i>transfer</i> kepada admin dengan mengupload bukti <i>transfer</i> .
--	--

5. Usecase Kelola\_pemesanan

Tabel dibawah ini adalah tabel spesifikasi *use case* kelola pemesanan yang dilakukan oleh penjual

**Tabel A.5 Usecase Kelola\_pemesanan**

Keterangan	Penjelasan
Aktor	Penjual
Use Case	Kelola_pemesanan
Description	Digunakan oleh aktor untuk mengkonfirmasi pesanan dari pembeli
Pre Condition	Sistem menampilkan data pemesanan pembeli
Post Condition	Aktor berhasil mengkonfirmasi pesanan
Basic Flow	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aktor memilih menu kelola pemesanan</li> <li>2. Sistem menampilkan data pesanan pembeli</li> <li>3. Aktor mengkonfirmasi pembelian yang telah pembeli lakukan dan telah melakukan pembayaran dimana sebelumnya pembayaran yang dilakukan oleh pembeli telah dikonfirmasi oleh admin.</li> </ol>

6. Usecase Kelola\_kurir

Tabel dibawah ini adalah tabel spesifikasi *use case* kelola kurir yang dilakukan oleh penjual

**Tabel A.6 Usecase Kelola\_kurir**

Keterangan	Penjelasan
Aktor	Penjual
Use Case	Kelola_kurir
Description	Digunakan oleh aktor untuk mengelola kurir
Pre Condition	Sistem menampilkan data kurir
Post Condition	Aktor berhasil menyimpan data kurir
Basic Flow	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aktor memilih menu kelola kurir</li> <li>2. Aktor mengklik tombol tambah untuk menambah kurir</li> <li>3. Aktor menginputkan data kurir berupa nama kurir, no hp, <i>email</i>, <i>username</i>, <i>password</i> dan foto.</li> <li>4. Setelah semua terisi aktor mengklik simpan</li> <li>5. Data berhasil di simpan</li> </ol>





**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

© Hak Cipta milik UIN Suska Riau  
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

<i>Alternative flow</i>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Jika terjadi kesalahan penulisan data kurir, maka aktor dapat mengedit data tersebut di menu edit.</li> <li>2. Jika aktor ingin menghapus data kurir maka aktor dapat mengklik hapus dan data akan terhapus.</li> </ol>
-------------------------	---

7. Usecase Pencairan\_saldo

Tabel dibawah ini adalah tabel spesifikasi *use case* pencairan\_saldo yang dilakukan oleh penjual

**Tabel A.7 Usecase Pencairan\_saldo**

Keterangan	Penjelasan
Aktor	Penjual
Use Case	Pencairan_saldo
Description	Digunakan oleh aktor untuk meminta mencairkan saldo
Pre Condition	Sistem menampilkan data saldo
Post Condition	Aktor berhasil meminta mencairkan saldo ke admin
<i>Basic Flow</i>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aktor membuka menu pencairan</li> <li>2. Sistem akan menampilkan jumlah saldo yang dimiliki oleh pengelola</li> <li>3. Aktor menginputkan saldo yang ingin di cairkan kepada admin</li> <li>4. Admin akan mengkonfirmasi pencairan dan mengupload bukti <i>transfer</i>.</li> </ol>

8. Usecase Kelola\_produk

Tabel dibawah ini adalah tabel spesifikasi *use case* kelola\_produk yang dilakukan oleh Admin

**Tabel A.8 Usecase Kelola\_produk**

Keterangan	Penjelasan
Aktor	Admin
Use Case	Kelola_produk
Description	Aktor dapat mengelola dan mengkonfirmasi data produk
Pre Condition	Sistem menampilkan data produk
Post Condition	Aktor berhasil mengelola data produk
<i>Basic Flow</i>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aktor masuk ke menu kelola produk</li> <li>2. Sistem akan menampilkan data produk berupa pemilik, nama ikan, nama produk, harga/kg, minimal pembelian dan status.</li> <li>3. Aktor mengkonfirmasi data produk.</li> </ol>



## 9. Usecase Kelola\_topup

Tabel dibawah ini adalah tabel spesifikasi *use case* kelola top\_up yang dilakukan oleh Admin

Tabel A.9 Usecase Kelola\_topup

Keterangan	Penjelasan
Aktor	<i>Admin</i>
<i>Use Case</i>	Kelola_top_up
<i>Description</i>	Aktor mengkonfirmasi pengisian saldo top_up oleh pembeli
<i>Pre Condition</i>	Sistem menampilkan data top_up
<i>Post Condition</i>	Aktor berhasil mengkonfirmasi pengisian saldo top_up oleh pembeli
<i>Basic Flow</i>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aktor masuk ke menu kelola top_up</li> <li>2. Sistem akan menampilkan data top_up berupa nama pembeli, waktu transaksi, nominal top_up, nominal <i>transfer</i>, no transaksi dan bukti <i>transfer</i></li> <li>3. Aktor mengkonfirmasi pengisian saldo top_up yang dilakukan oleh pembeli.</li> </ol>

## 10. Usecase Kelola\_pembayaran

Tabel dibawah ini adalah tabel spesifikasi *use case* kelola\_pembayaran yang dilakukan oleh Admin.

Tabel A.10 Usecase Kelola\_pembayaran

Keterangan	Penjelasan
Aktor	<i>Admin</i>
<i>Use Case</i>	Kelola_pembayaran
<i>Description</i>	Aktor dapat mengelola dan mengkonfirmasi pembayaran yang dilakukan oleh <i>user</i>
<i>Pre Condition</i>	Sistem menampilkan data pembeli
<i>Post Condition</i>	Aktor berhasil mengelola dan mengkonfirmasi pembayaran <i>user</i>
<i>Basic Flow</i>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aktor masuk ke menu konfirmasi pembayaran</li> <li>2. Sistem menampilkan data <i>user</i> berupa nama pelanggan, waktu transaksi, nominal <i>transfer</i>, no transaksi, bukti transaksi, yang telah melakukan pembayaran baik dalam bentuk <i>transfer</i> ataupun menggunakan saldo top_up</li> <li>3. Aktor mengkonfirmasi pembayaran</li> </ol>

# 11 Usecase Kelola\_pencairan

Tabel dibawah ini adalah tabel spesifikasi *use case* kelola\_pencairan yang dilakukan oleh Admin.

**Tabel A.11 Usecase Kelola\_pencairan**

Keterangan	Penjelasan
Aktor	<i>Admin</i>
Use Case	Kelola_pencairan
Description	Aktor dapat mengelola dan mengkonfirmasi pencairan saldo yang dilakukan oleh penjual
Pre Condition	Sistem menampilkan data pencairan
Post Condition	Aktor berhasil melakukan pencairan saldo
Basic Flow	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aktor masuk ke menu kelola pencairan</li> <li>2. Sistem menampilkan data pencairan saldo berupa nama <i>user</i>, waktu transaksi, nominal pencairan yang di minta oleh penjual</li> <li>3. Aktor mengkonfirmasi pencairan saldo dan mengupload bukti <i>transfer</i> yang telah dilakukan.</li> </ol>

# 12. Usecase Kelola\_berita

Tabel dibawah ini adalah tabel spesifikasi *use case* kelola\_berita yang dilakukan oleh Admin.

**Tabel A.12 Usecase Kelola\_pencairan**

Keterangan	Penjelasan
Aktor	<i>Admin</i>
Use Case	Kelola_berita
Description	Aktor dapat mengelola berita yang ditampilkan di aplikasi
Pre Condition	Sistem menampilkan berita
Post Condition	Aktor berhasil melakukan input berita
Basic Flow	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aktor masuk ke menu kelola berita</li> <li>2. Sistem menampilkan data berita berupa nama <i>user</i>, judul, tgl_posting dan foto</li> <li>3. Aktor menginputkan data berita.</li> </ol>

# 13 Usecase Melihat\_laporan

Tabel dibawah ini adalah tabel spesifikasi *use case* melihat laporan yang dilakukan oleh Owner.





#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**Tabel A.13 Usecase Melihat\_laporan**

Keterangan	Penjelasan
Aktor	Owner
Use Case	Melihat_Laporan
Description	Aktor dapat melihat laporan
Pre Condition	Sistem menampilkan laporan
Post Condition	Aktor berhasil melihat laporan
Basic Flow	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aktor masuk ke menu laporan untuk mengetahui informasi penjualan</li> <li>2. Sistem menampilkan data laporan mengenai proses penjualan</li> </ol>

#### 14. Usecase List\_pemesanan

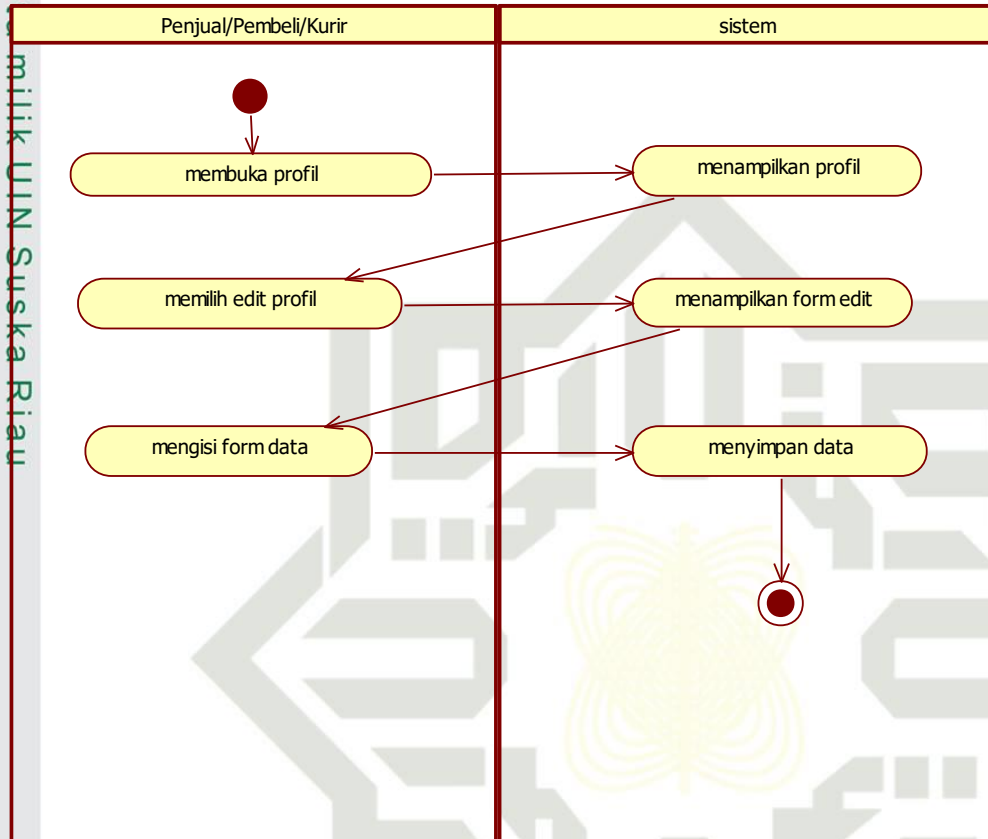
Tabel dibawah ini adalah tabel spesifikasi *use case* list pemesanan yang dilakukan oleh kurir.

**Tabel A.14 Usecase List\_pemesanan**

Keterangan	Penjelasan
Aktor	Kurir
Use Case	List_pemesanan
Description	Kurir dapat melihat pemesanan yang ada
Pre Condition	Sistem menampilkan list pemesanan
Post Condition	Aktor berhasil mengantarkan pesanan
Basic Flow	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aktor masuk ke menu list pemesanan</li> <li>2. Sistem menampilkan data pesanan pembeli</li> <li>3. Aktor memilih pesanan yang akan diantar dan mengkonfirmasi bahwa pesanan sudah diantar</li> </ol>

## B. Model Activity Diagram

### 1. Activity Diagram Kelola Profil

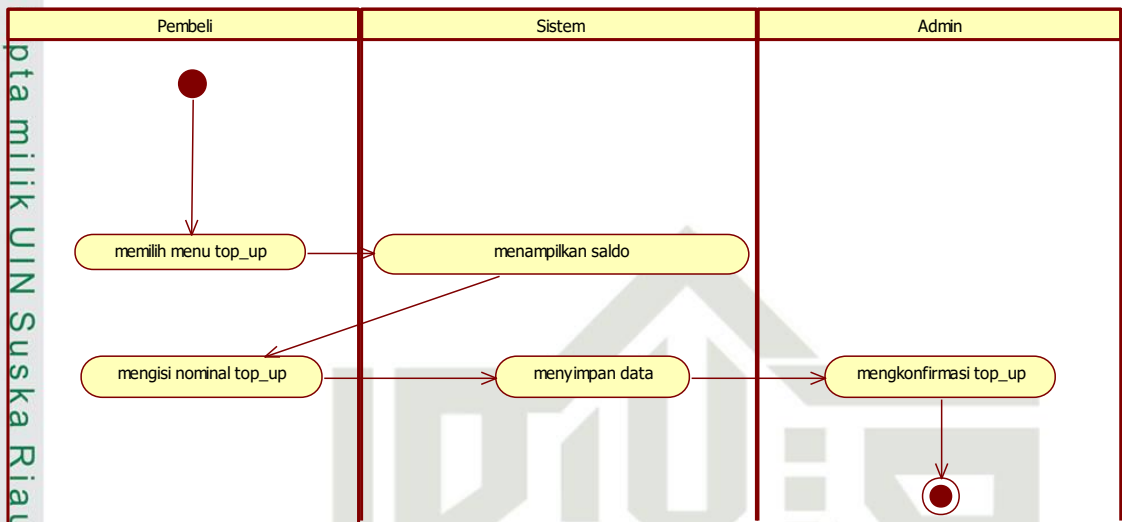


Gambar A.1 Activity Diagram Kelola Profil

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

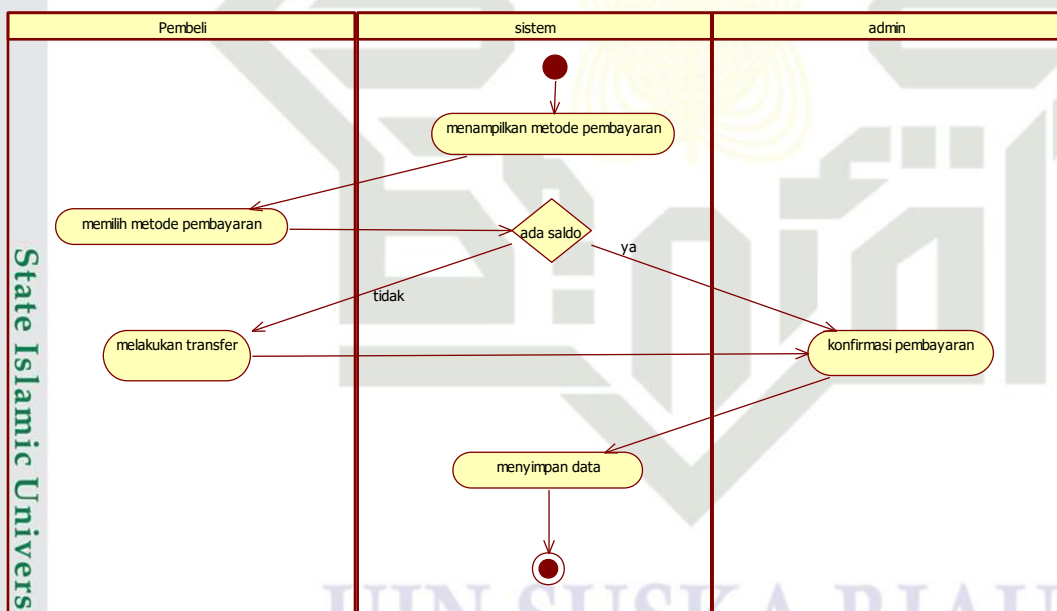
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## 2. Activity Diagram Topup



Gambar A.2 Activity Diagram Topup

## 3. Activity Diagram Pembayaran



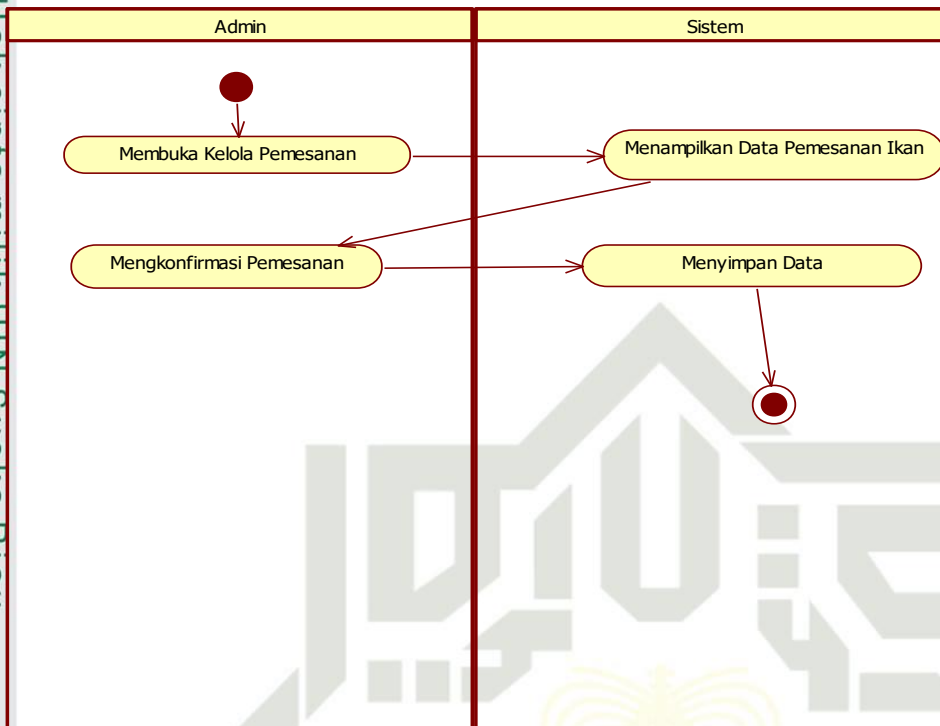
Gambar A.3 Activity Diagram Pembayaran

## 4. Activity Diagram Kelola Pemesanan



#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

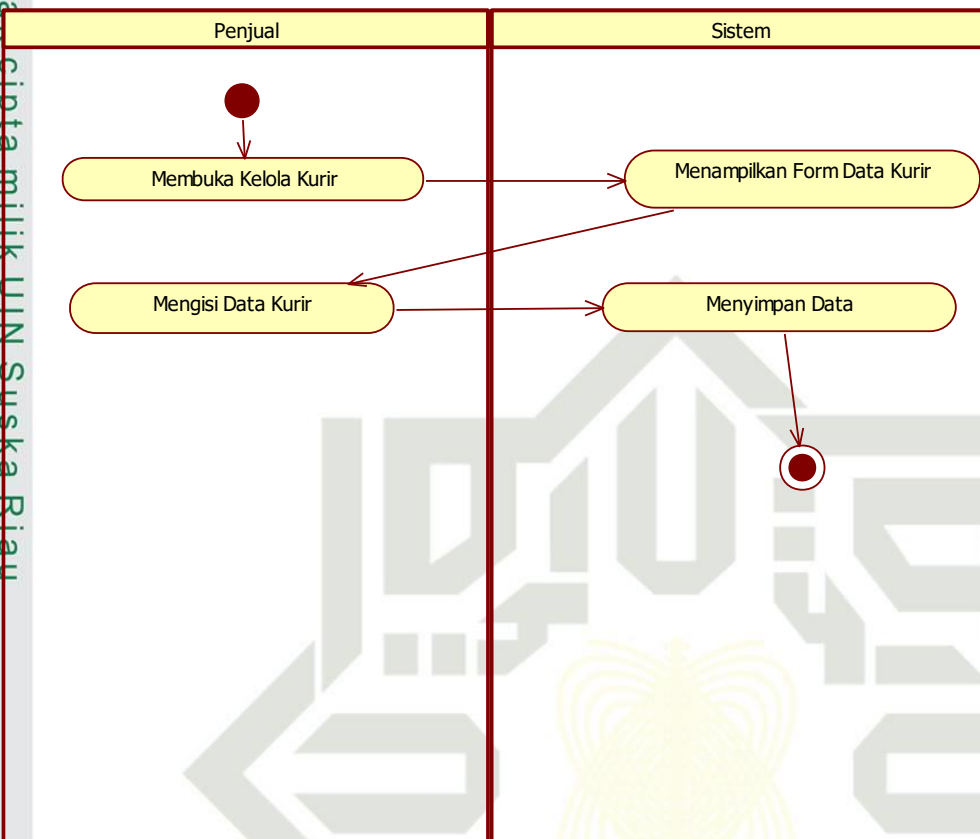


**Gambar A.4 Activity Diagram Kelola Pemesanan**

#### 5. Activity Diagram Kelola Kurir

#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

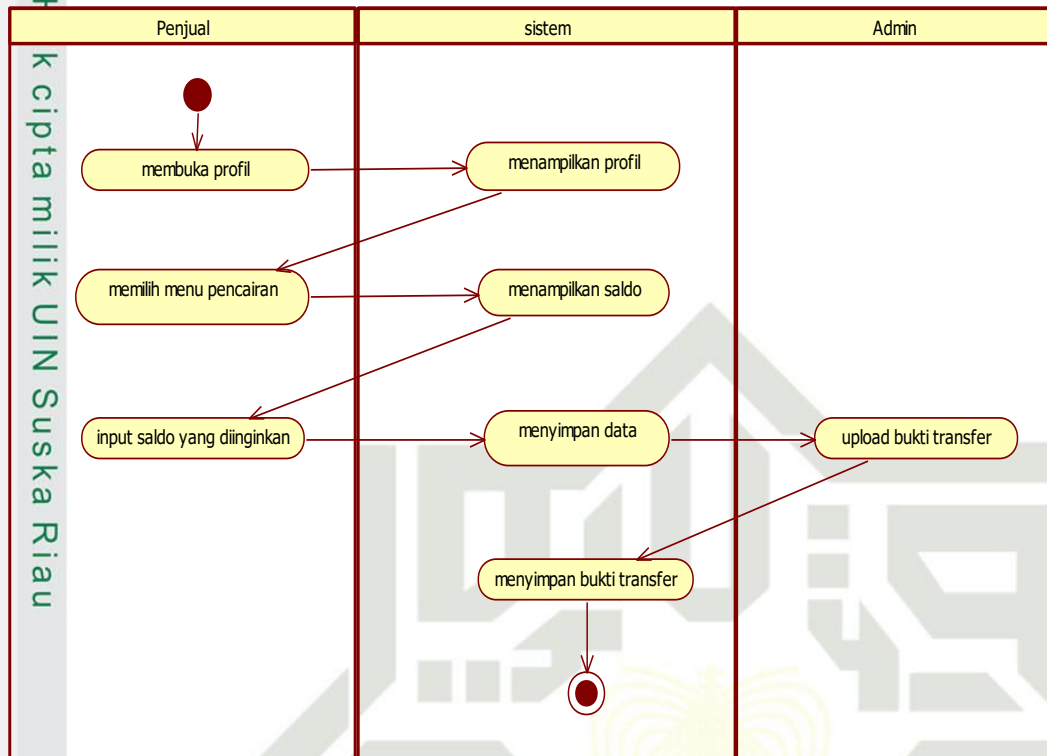


Gambar A.5 Activity Diagram Kelola Kurir

#### 6. Activity Diagram Pencairan Saldo

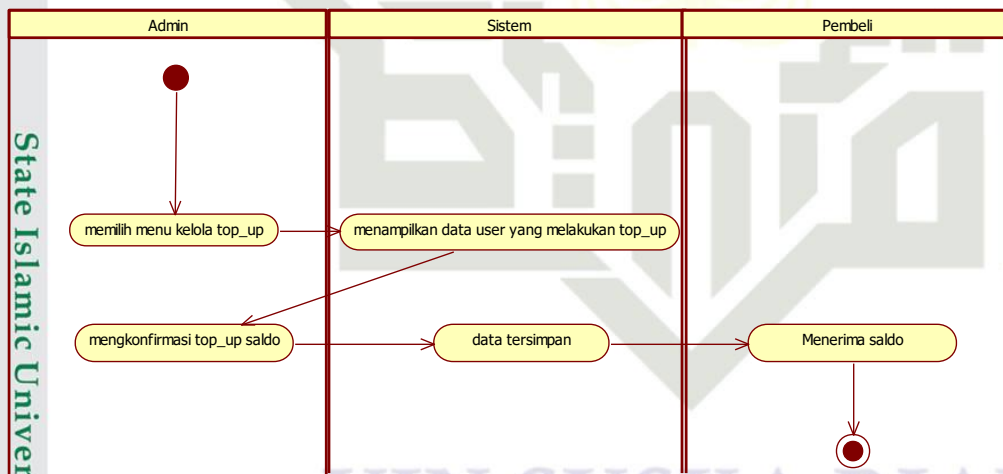
### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar A.6 Activity Diagram Pencairan Saldo

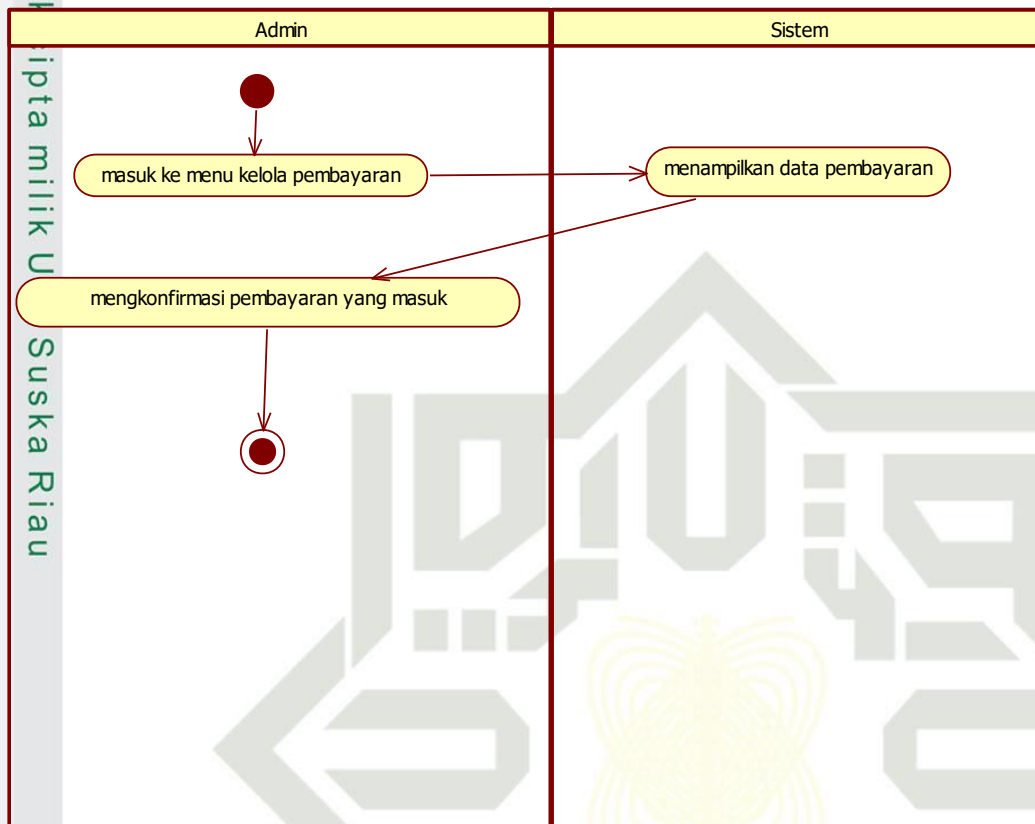
### 7. Activity Diagram Kelola Topup



Gambar A.7 Activity Diagram Kelola Topup

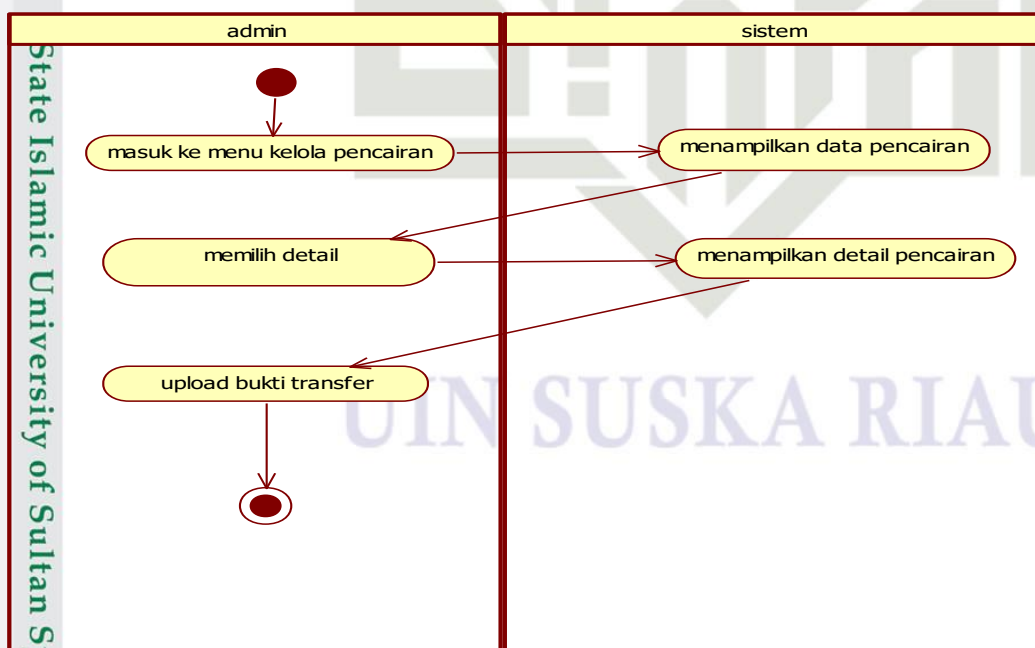


## 8. Activity Diagram Kelola Pembayaran



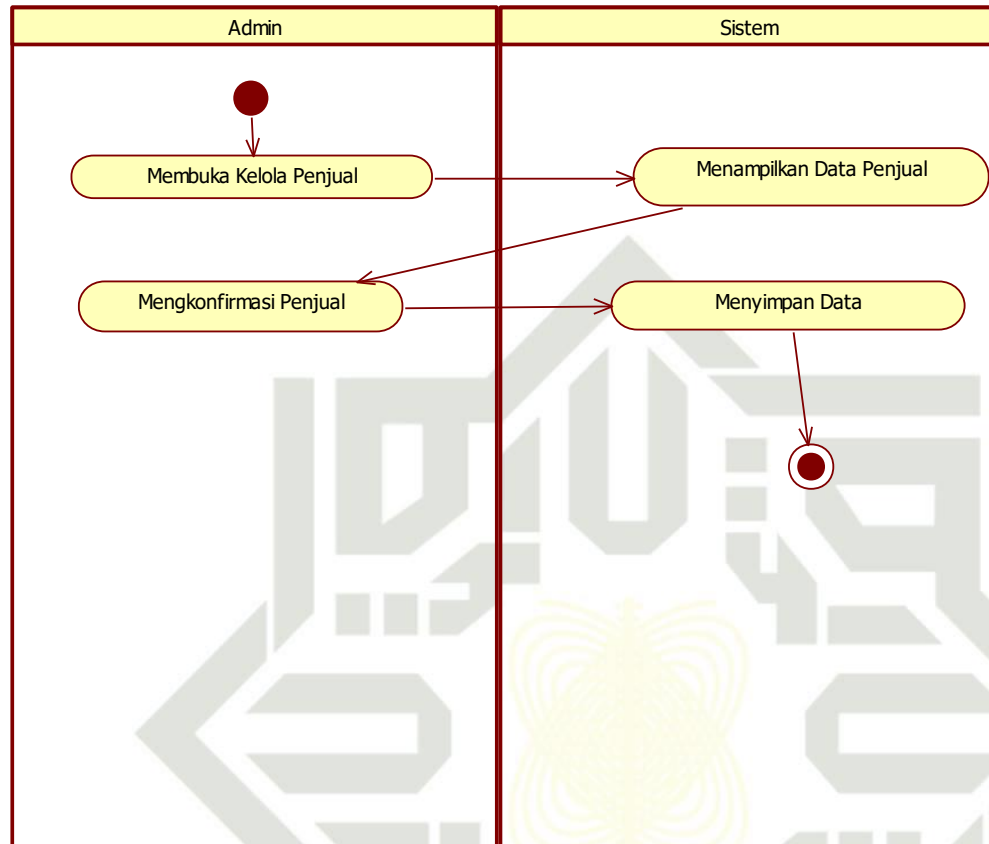
Gambar A.8 Activity Diagram Kelola Pembayaran

## 9. Activity Diagram Kelola Pencairan



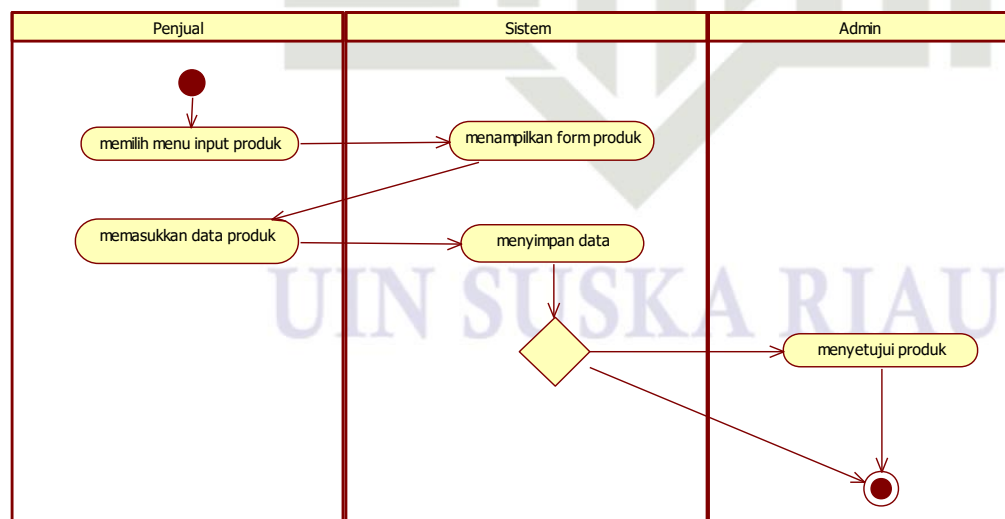
Gambar A.9 Activity Diagram Kelola Pencairan

## 10 Activity Diagram Kelola Penjual



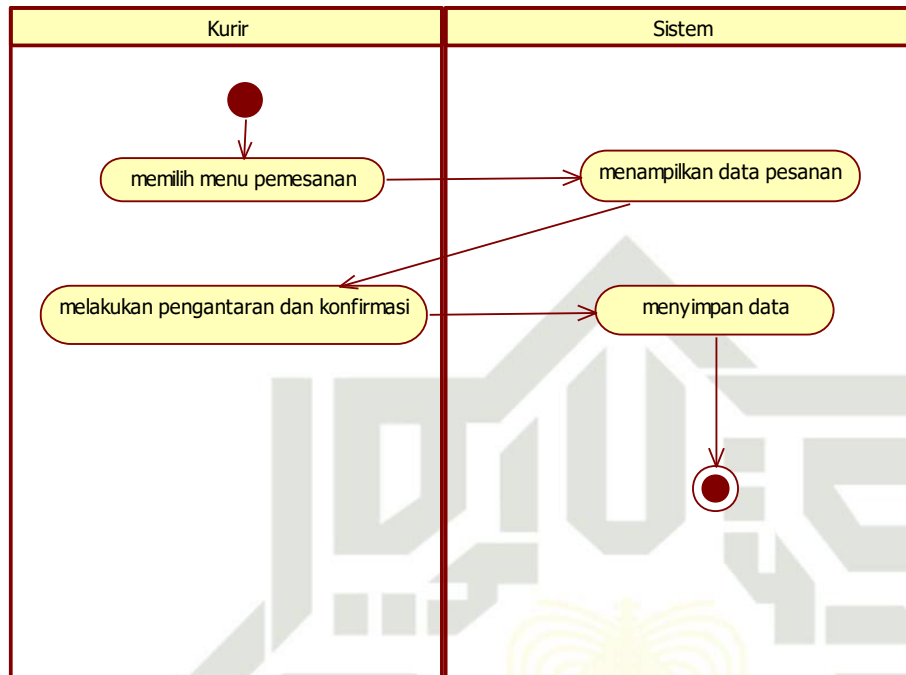
Gambar A.10 Activity Diagram Kelola Penjual

## 11 Activity Diagram Input Produk



Gambar A.11 Activity Diagram Input Produk

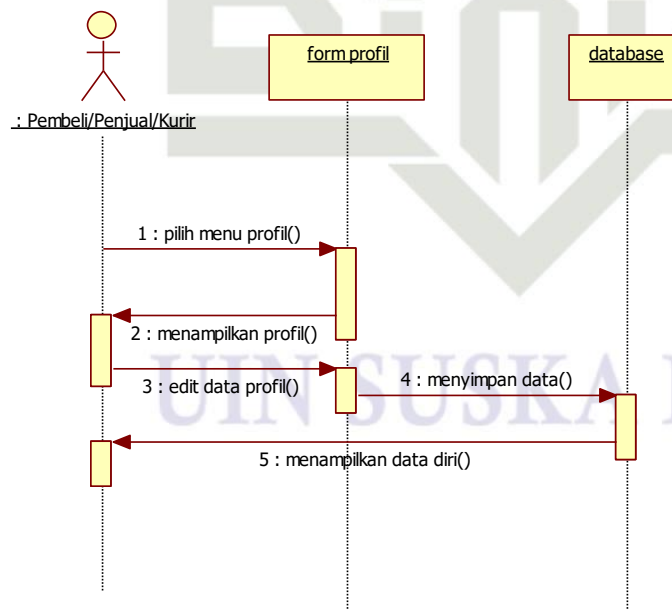
## 12 Activity Diagram Pengantaran



Gambar A.12 Activity Diagram Pengantaran

## C. Sequence Diagram

### 1. Sequence Diagram Kelola Profil



Gambar A.10 Sequence Diagram Kelola Profil

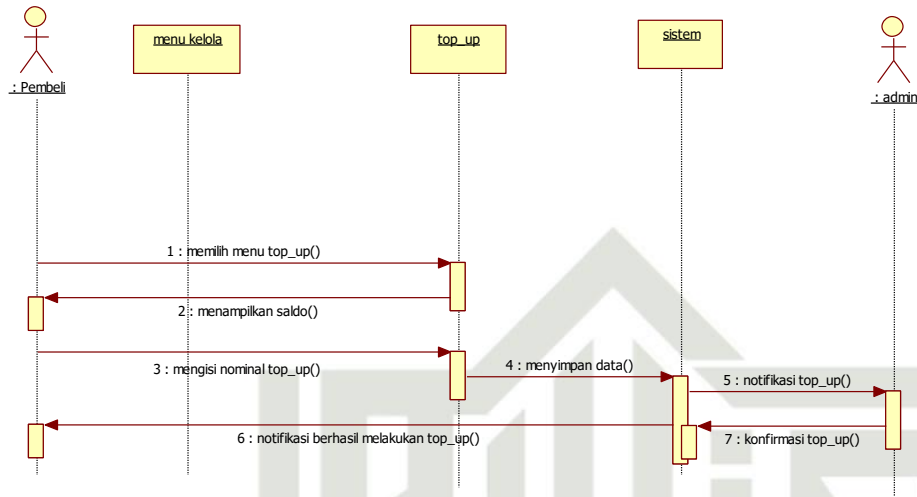
1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

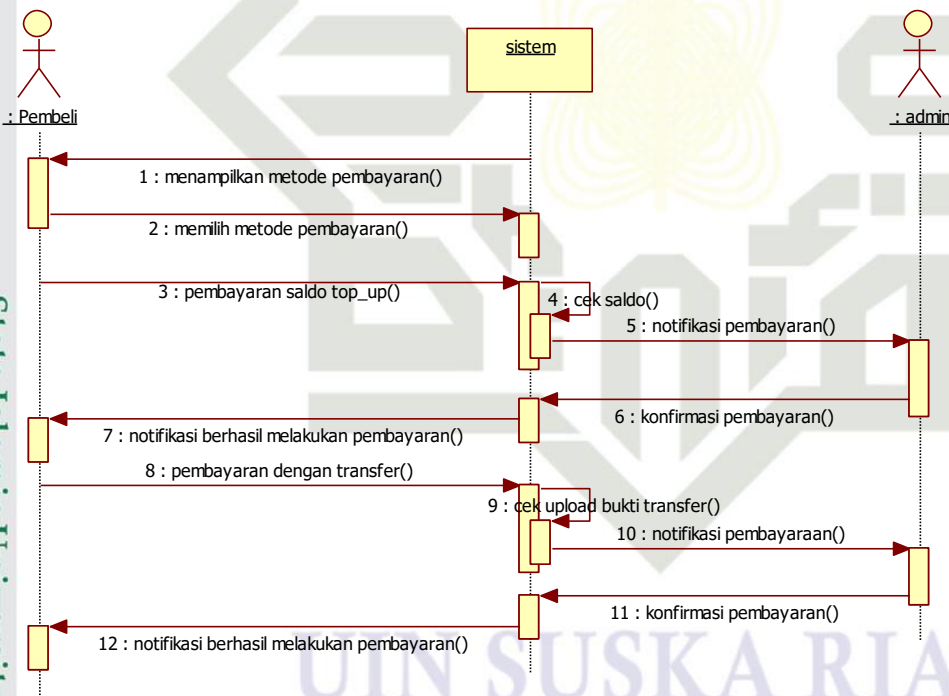
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## 2. Sequence Diagram Topup



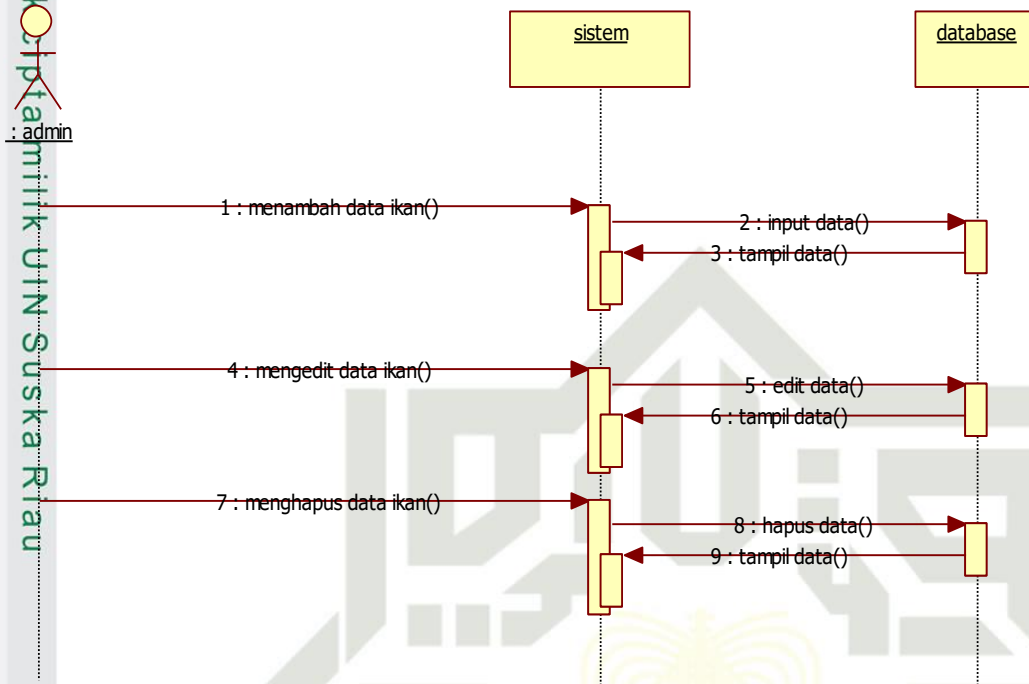
Gambar A.11 Sequence Diagram Topup

## 3. Sequence Diagram Pembayaran



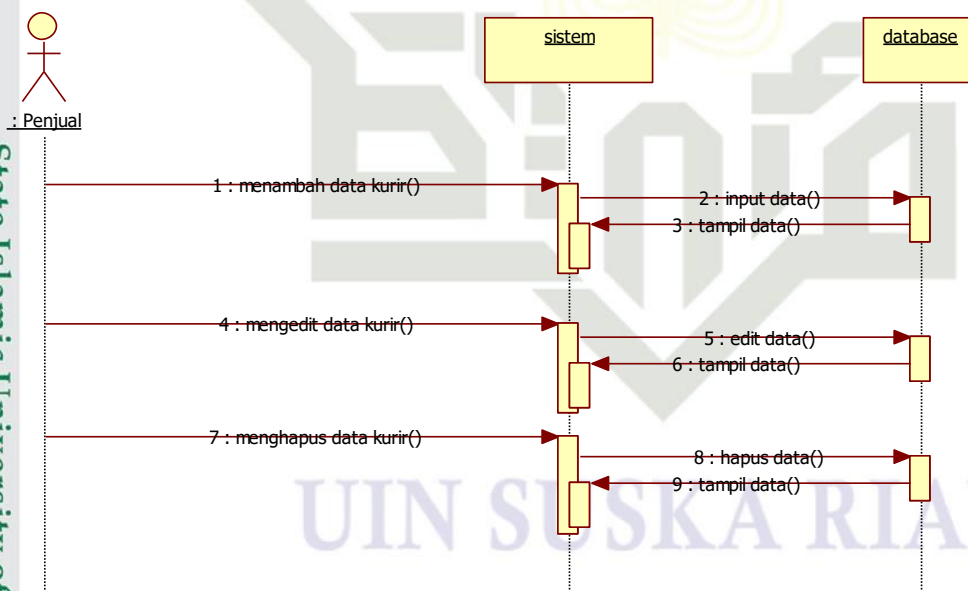
Gambar A.12 Sequence Diagram Pembayaran

#### 4. Sequence Diagram Input Produk



Gambar A.13 Sequence Diagram Kelola Produk

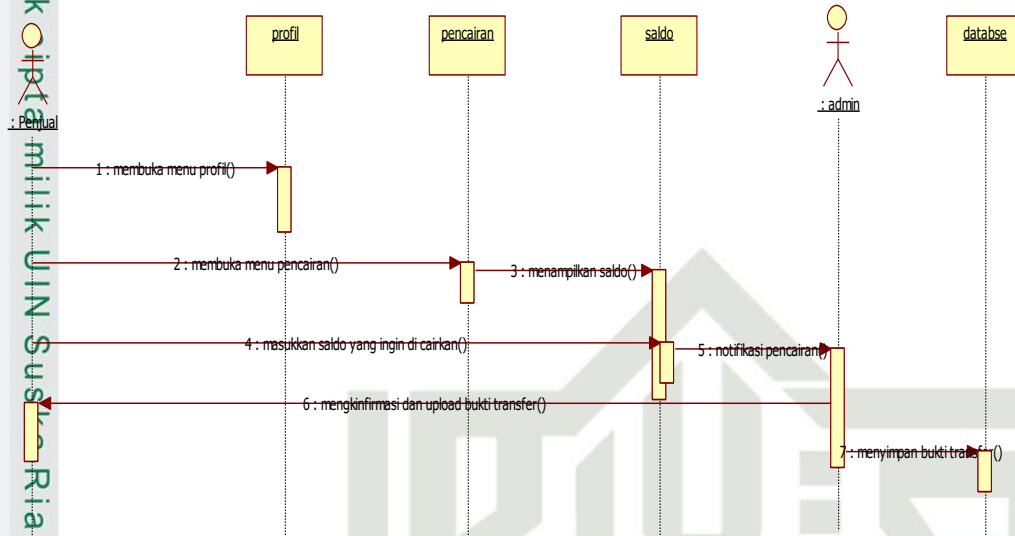
#### 5. Sequence Diagram Kelola Kurir



Gambar A.14 Sequence Diagram Kelola Kurir

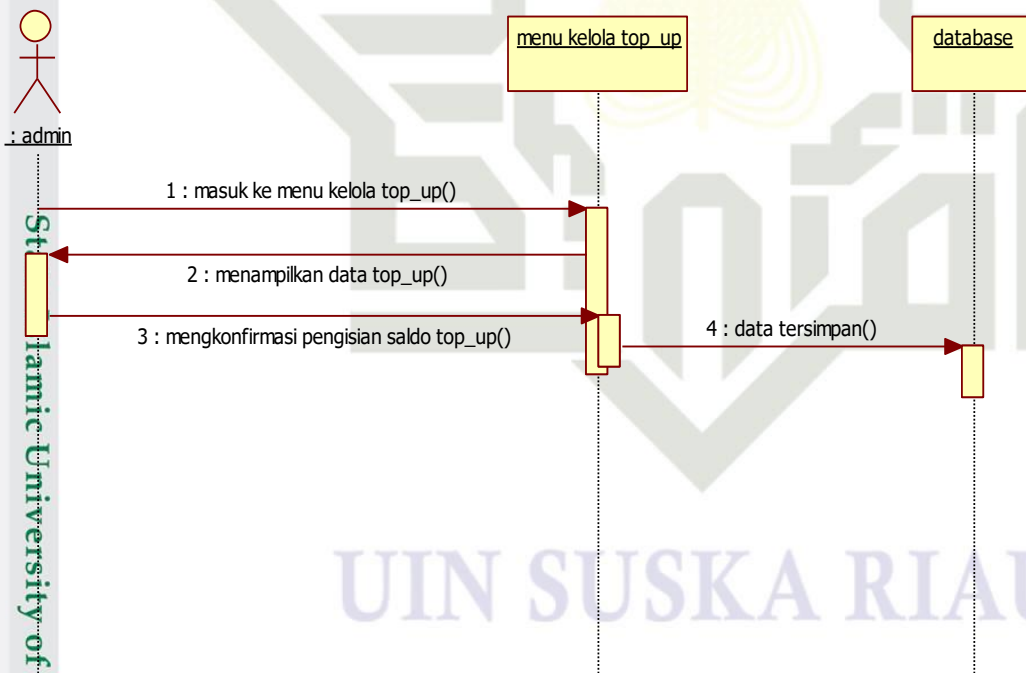
- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## 6. Sequence Diagram Pencairan Saldo



**Gambar A.15 Sequence Diagram Pencairan Saldo**

## 7. Sequence Diagram Kelola Topup



**Gambar A.16 Sequence Diagram Kelola Topup**



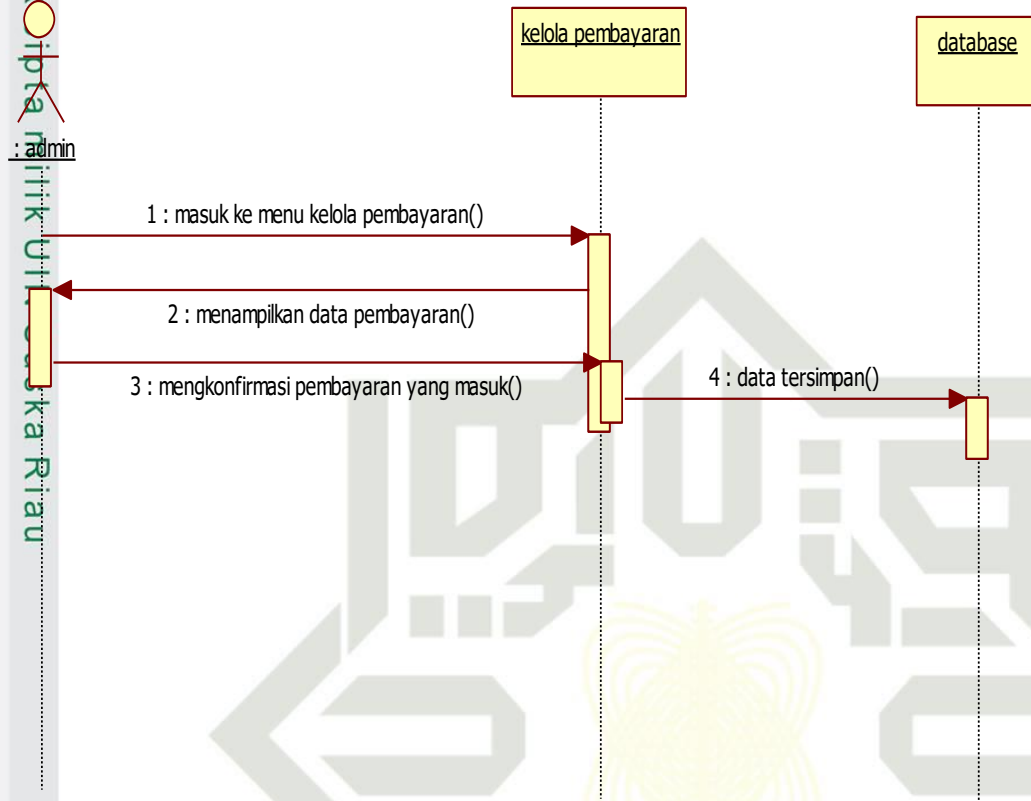
# Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

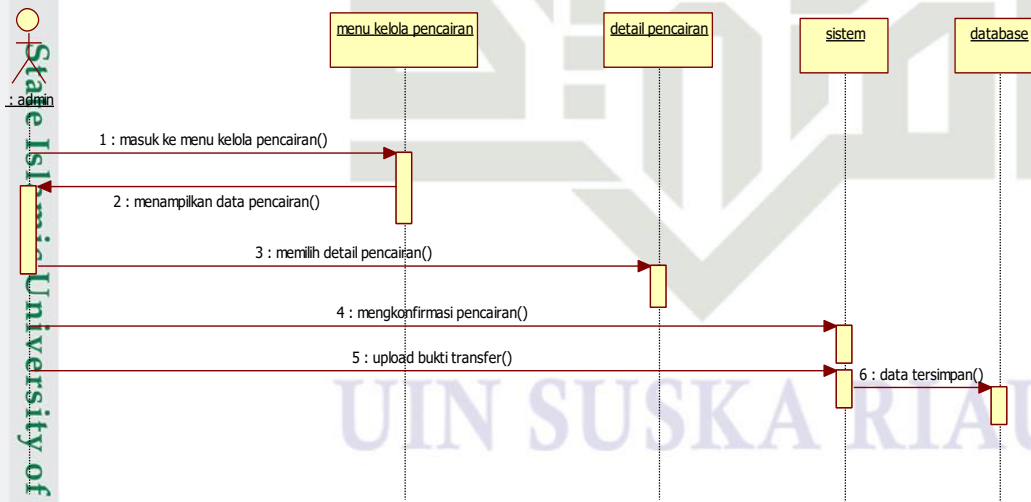
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## 8. Sequence Diagram Kelola Pembayaran



Gambar A.17 Sequence Diagram Kelola Pembayaran

## 9. Sequence Diagram Kelola Pencairan



Gambar A.18 Sequence Diagram Kelola Pencairan

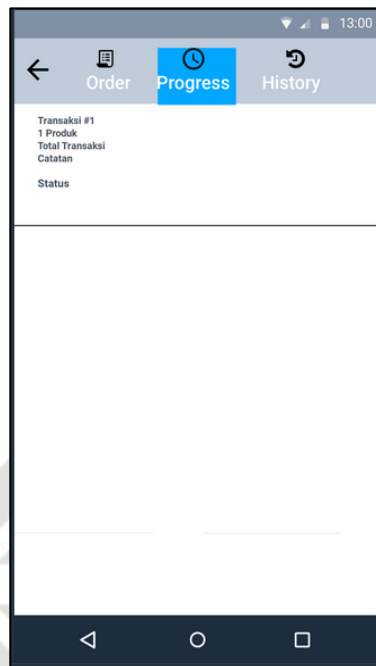
### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## D. Tampilan Aplikasi

### 1. Daftar Proses Pemesanan

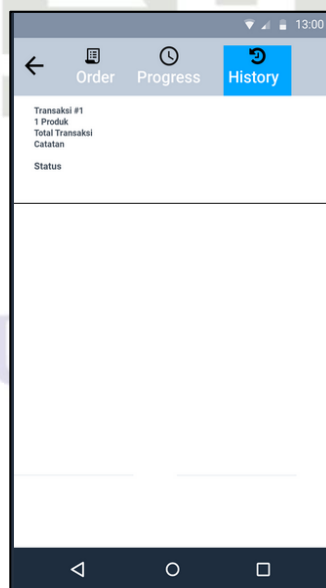
Rancangan halaman daftar proses pemesanan dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar A.19 Daftar Proses Pemesanan

### 2. History Pemesanan

Rancangan halaman *history* pemesanan dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar A.20 History Pemesanan

#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

### 3. Pembayaran

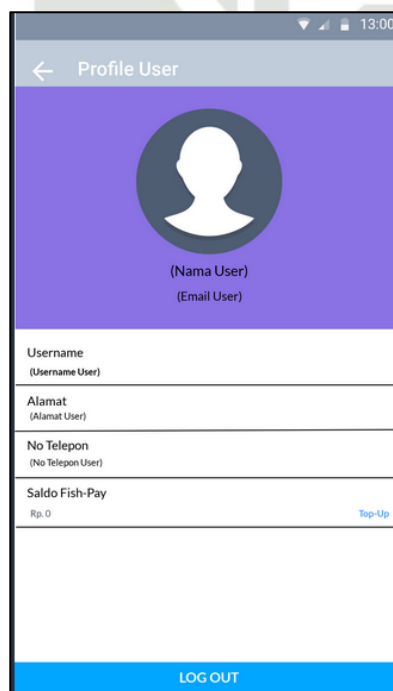
Rancangan halaman pembayaran dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar A.21 Pembayaran

### 4. Profil Pembeli

Rancangan halaman *profile* pembeli dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar A.22 Profil Pembeli



**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## 5. Edit Profil Pembeli

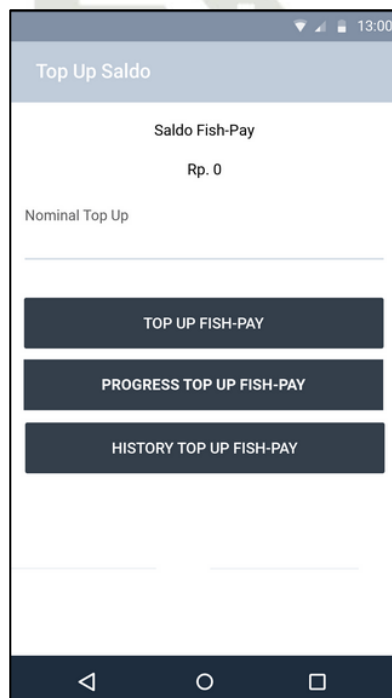
Rancangan halaman edit *profile* pembeli dapat dilihat pada gambar berikut



**Gambar A.23 Edit Profil Pembeli**

6. Topup *Fish-Pay*

Rancangan halaman *top-up* fishpay dapat dilihat pada gambar berikut



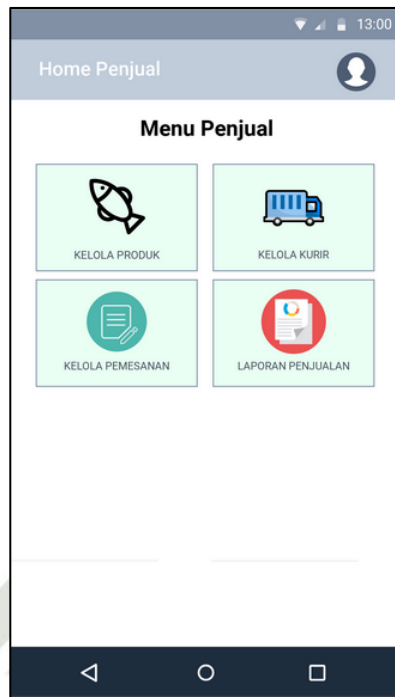
**Gambar A.24 Topup *Fish-pay***

#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

#### 7. *Home Penjual*

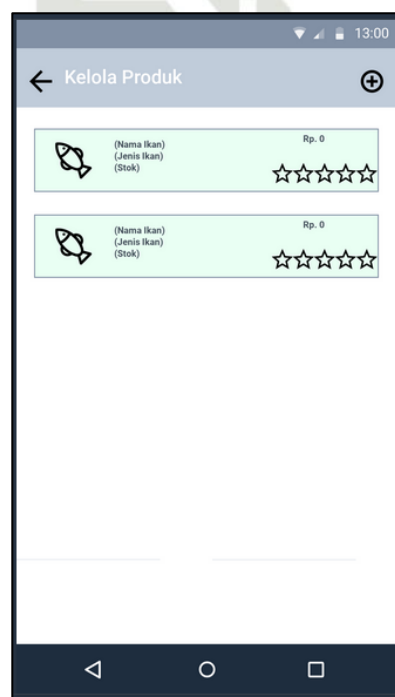
Rancangan halaman home penjual dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar A.25 *Home Penjual*

#### 8. *Kelola Produk*

Rancangan halaman kelola produk dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar A.26 *Kelola Produk*

#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

#### 9. Tambah Produk

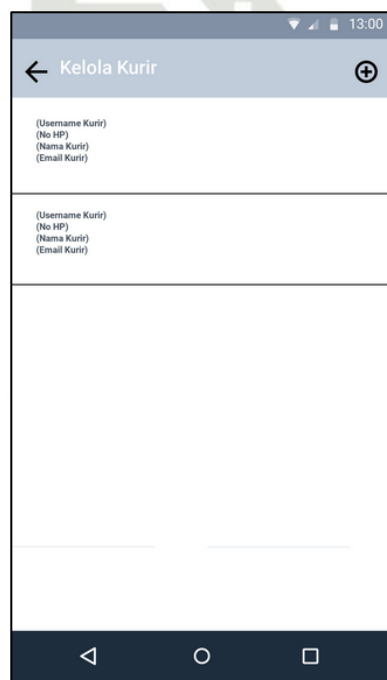
Rancangan halaman tambah produk dapat dilihat pada gambar berikut



**Gambar A.27 Tambah Produk**

#### 10. Kelola Kurir

Rancangan halaman kelola kurir dapat dilihat pada gambar berikut



**Gambar A.28 Kelola Kurir**

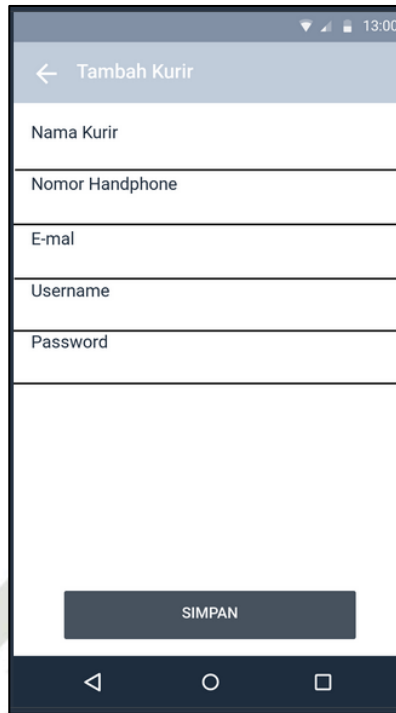


#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

#### 11. Tambah Kurir

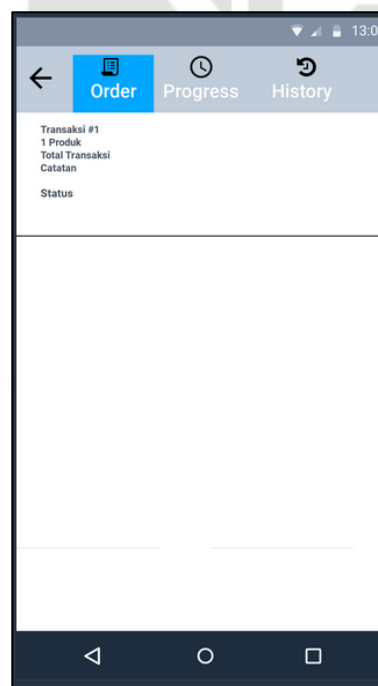
Rancangan halaman tambah kurir dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar A.29 Tambah Kurir

#### 12. Daftar Pemesanan

Rancangan halaman daftar pemesanan dapat dilihat pada gambar berikut



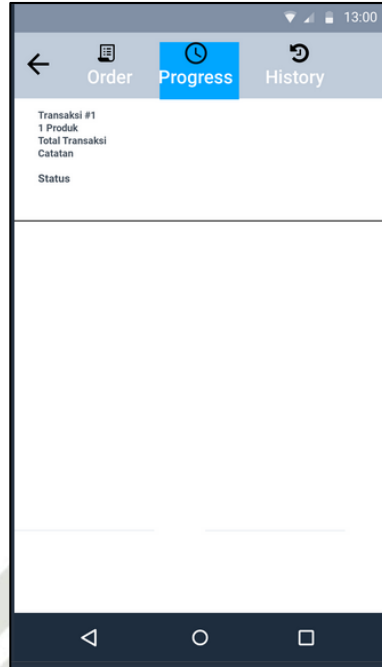
Gambar A.30 Daftar Pemesanan

#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

### 13. Proses Pemesanan

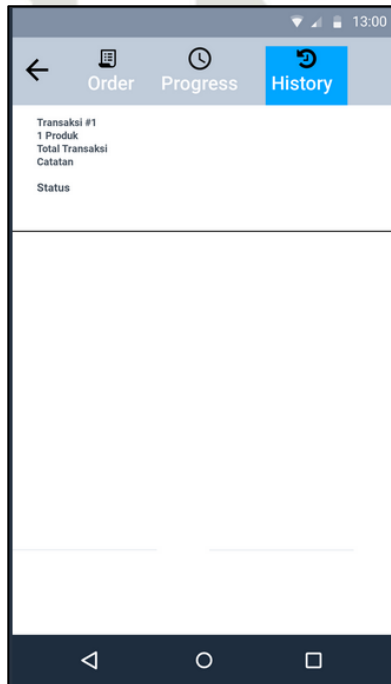
Rancangan halaman proses pemesanan dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar A.31 Proses Pemesanan

### 14. History pemesanan

Rancangan halaman *history* pemesanan dapat dilihat pada gambar berikut



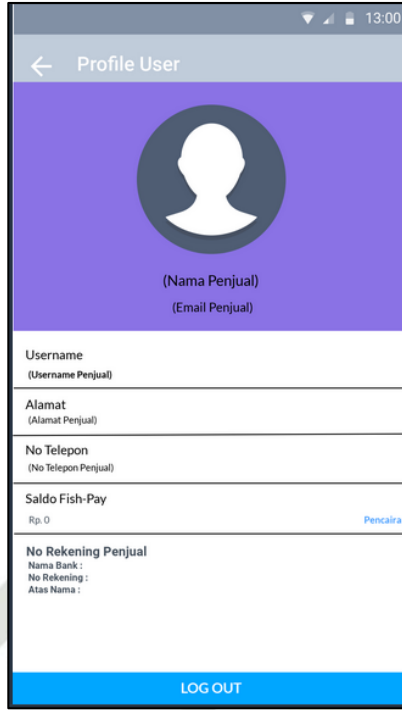
Gambar A.32 History pemesanan

#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

### 15. Profil Penjual

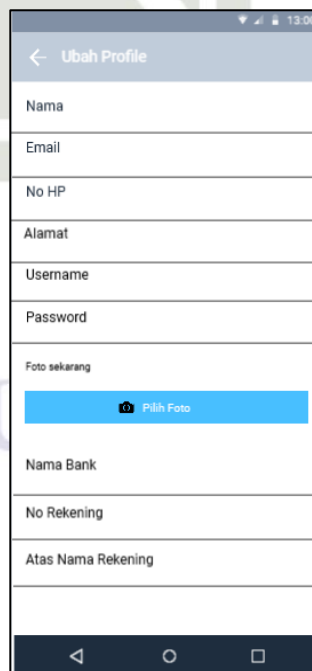
Rancangan halaman *profile* penjual dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar A.33 Profil Penjual

### 16. Edit Profil Penjual

Rancangan halaman edit *profile* penjual dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar A.34 Edit Profil Penjual

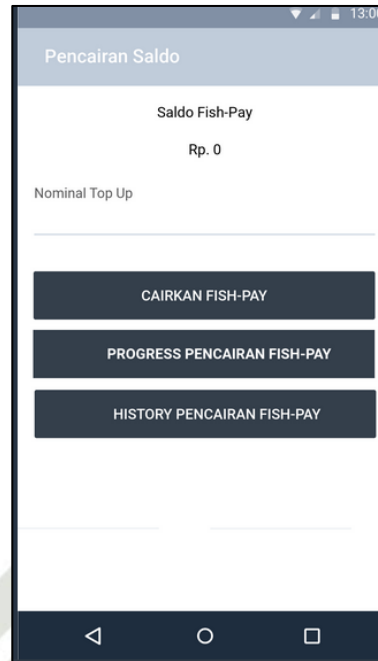


**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## 17. Pencairan

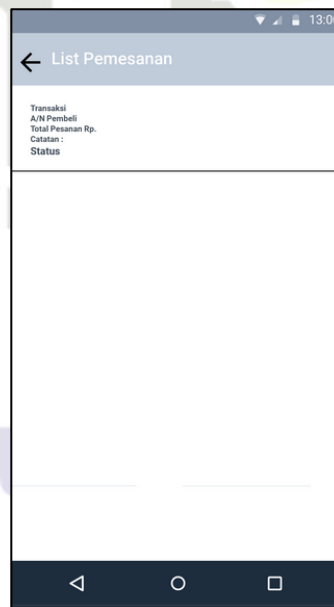
Rancangan halaman pencairan dapat dilihat pada gambar berikut



**Gambar A.35 Pencairan**

## 18. Daftar Pemesanan Kurir

Rancangan halaman pemesanan kurir dapat dilihat pada gambar berikut



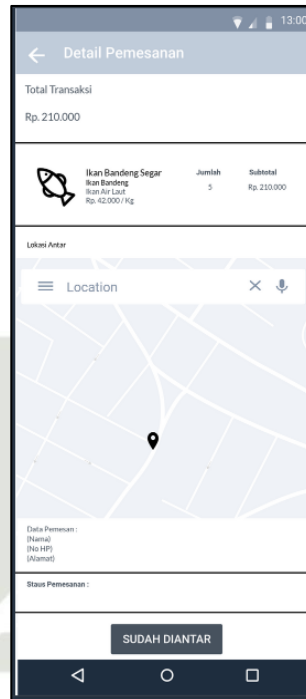
**Gambar A.36 Daftar Pemesanan Kurir**

#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

### 19. Detail Pemesanan Kurir

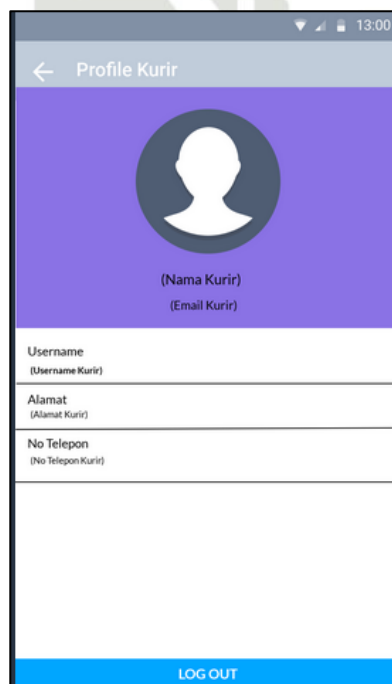
Rancangan halaman detail pemesanan kurir dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar A.37 Detail Pemesanan Kurir

### 20. Profil Kurir

Rancangan halaman *profile* kurir dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar A.38 Profil Kurir



### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## 21 Edit Profil Kurir

Rancangan halaman edit *profile* kurir dapat dilihat pada gambar berikut

Gambar A.39 Edit Profil Kurir



## LAMPIRAN B

### USER ACCEPTANCE TEST (UAT)

Status Responden : Penjual 1

Nama : Marwan  
 Jenis Kelamin : Laki-Laki  
 Pekerjaan : Pengusaha  
 Umur : 61 Tahun

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan dari aplikasi ini mudah dipahami		✓			
2.	Menu dan fitur yang diberikan mudah dipahami sehingga memudahkan dalam penggunaan aplikasi			✓		
3.	Fitur melengkapi <i>profile</i> pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan			✓		
4.	Fitur pencairan/pembayaran pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan		✓			
5.	Aplikasi ini membantu penjual/pembeli dalam proses jual beli		✓			

Keterangan jawaban:

SS : Sangat Setuju  
 S : Setuju  
 N : Netral  
 TS : Tidak Setuju  
 STS : Sangat Tidak Setuju

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

Status Responden : Penjual 2

Nama

: Muktamar

Jenis Kelamin

: Laki-Laki

Pekerjaan

: Pengusaha

Umur

: 55 Tahun

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan dari aplikasi ini mudah dipahami		✓			
2.	Menu dan fitur yang diberikan mudah dipahami sehingga memudahkan dalam penggunaan aplikasi			✓		
3.	Fitur melengkapi <i>profile</i> pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan			✓		
4.	Fitur pencairan/pembayaran pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan			✓		
5.	Aplikasi ini membantu penjual/pembeli dalam proses jual beli		✓			

Keterangan jawaban:

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

N : Netral

TS : Tidak Setuju

STS : Sangat Tidak Setuju

UIN SUSKA RIAU


**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Status Responden : Penjual 3

Nama

: Wildan Febrian

Jenis Kelamin

: Laki-Laki

Pekerjaan

: Pengusaha

Umur

: 26 Tahun

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan dari aplikasi ini mudah dipahami		✓			
2.	Menu dan fitur yang diberikan mudah dipahami sehingga memudahkan dalam penggunaan aplikasi		✓			
3.	Fitur melengkapi <i>profile</i> pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan			✓		
4.	Fitur pencairan/pembayaran pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan			✓		
5.	Aplikasi ini membantu penjual/pembeli dalam proses jual beli		✓			

Keterangan jawaban:

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

N : Netral

TS : Tidak Setuju

STS : Sangat Tidak Setuju

UIN SUSKA RIAU



**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Status Responden : Penjual 4

**Nama**

: Nasir

**Jenis Kelamin**

: Laki-Laki

**Pekerjaan**

: Penjual Ikan

**Umur**

: 42 Tahun

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan dari aplikasi ini mudah dipahami		✓			
2.	Menu dan fitur yang diberikan mudah dipahami sehingga memudahkan dalam penggunaan aplikasi		✓			
3.	Fitur melengkapi <i>profile</i> pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan			✓		
4.	Fitur pencairan/pembayaran pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan			✓		
5.	Aplikasi ini membantu penjual/pembeli dalam proses jual beli		✓			

Keterangan jawaban:

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

N : Netral

TS : Tidak Setuju

STS : Sangat Tidak Setuju

UIN SUSKA RIAU

# Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Status Responden : Penjual 5

Nama

: Astuti

Jenis Kelamin

: Perempuan

Pekerjaan

: Penjual Ikan

Umur

: Astuti

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan dari aplikasi ini mudah dipahami		✓			
2.	Menu dan fitur yang diberikan mudah dipahami sehingga memudahkan dalam penggunaan aplikasi			✓		
3.	Fitur melengkapi <i>profile</i> pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan		✓			
4.	Fitur pencairan/pembayaran pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan			✓		
5.	Aplikasi ini membantu penjual/pembeli dalam proses jual beli		✓			

Keterangan jawaban:

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

N : Netral

TS : Tidak Setuju

STS : Sangat Tidak Setuju

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

Status Responden : Penjual 6

Nama

: Ilham Syahputra

Jenis Kelamin

: Laki-laki

Pekerjaan

: Pengusaha ikan

Umur

: 33 Tahun

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan dari aplikasi ini mudah dipahami		✓			
2.	Menu dan fitur yang diberikan mudah dipahami sehingga memudahkan dalam penggunaan aplikasi		✓			
3.	Fitur melengkapi <i>profile</i> pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan			✓		
4.	Fitur pencairan/pembayaran pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan				✓	
5.	Aplikasi ini membantu penjual/pembeli dalam proses jual beli		✓			

Keterangan jawaban:

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

N : Netral

TS : Tidak Setuju

STS : Sangat Tidak Setuju

UIN SUSKA RIAU



**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Status Responden : Penjual 7

**Nama** : Nikmal Arika  
**Jenis Kelamin** : Laki-laki  
**Pekerjaan** : Pengusaha  
**Umur** : 29 Tahun

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan dari aplikasi ini mudah dipahami	✓				
2.	Menu dan fitur yang diberikan mudah dipahami sehingga memudahkan dalam penggunaan aplikasi		✓			
3.	Fitur melengkapi <i>profile</i> pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan		✓			
4.	Fitur pencairan/pembayaran pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan		✓			
5.	Aplikasi ini membantu penjual/pembeli dalam proses jual beli	✓				

Keterangan jawaban:

SS : Sangat Setuju  
 S : Setuju  
 N : Netral  
 TS : Tidak Setuju  
 STS : Sangat Tidak Setuju

UIN SUSKA RIAU

### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Status Responden : Penjual 8

Nama

: M. Andi Arin

Jenis Kelamin

: Laki-laki

Pekerjaan

: Pengusaha Sawit

Umur

:

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan dari aplikasi ini mudah dipahami		✓			
2.	Menu dan fitur yang diberikan mudah dipahami sehingga memudahkan dalam penggunaan aplikasi		✓			
3.	Fitur melengkapi <i>profile</i> pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan			✓		
4.	Fitur pencairan/pembayaran pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan		✓			
5.	Aplikasi ini membantu penjual/pembeli dalam proses jual beli	✓				

Keterangan jawaban:

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

N : Netral

TS : Tidak Setuju

STS : Sangat Tidak Setuju

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Status Responden : Penjual 9

**Nama**

: Alfi Fadlan

**Jenis Kelamin**

: Laki-laki

**Pekerjaan**

: Guru / Wirausaha

**Umur**

: 29 Tahun

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan dari aplikasi ini mudah dipahami		✓			
2.	Menu dan fitur yang diberikan mudah dipahami sehingga memudahkan dalam penggunaan aplikasi			✓		
3.	Fitur melengkapi <i>profile</i> pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan			✓		
4.	Fitur pencairan/pembayaran pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan				✓	
5.	Aplikasi ini membantu penjual/pembeli dalam proses jual beli		✓			

Keterangan jawaban:

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

N : Netral

TS : Tidak Setuju

STS : Sangat Tidak Setuju

UIN SUSKA RIAU





**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Status Responden : Penjual 10

**Nama**

: M. Rasyd Ridho

**Jenis Kelamin**

: Laki-laki

**Pekerjaan**

: Wirausaha

**Umur**

: 25 Tahun

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan dari aplikasi ini mudah dipahami		✓			
2.	Menu dan fitur yang diberikan mudah dipahami sehingga memudahkan dalam penggunaan aplikasi		✓			
3.	Fitur melengkapi <i>profile</i> pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan			✓		
4.	Fitur pencairan/pembayaran pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan				✓	
5.	Aplikasi ini membantu penjual/pembeli dalam proses jual beli			✓		

Keterangan jawaban:

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

N : Netral

TS : Tidak Setuju

STS : Sangat Tidak Setuju

UIN SUSKA RIAU



### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Status Responden : Pembeli 1

Nama

: Erwin Juniawan

Jenis Kelamin

: Laki-Laki

Pekerjaan

: Dokter

Umur

: 34 Tahun

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan dari aplikasi ini mudah dipahami	✓				
2.	Menu dan fitur yang diberikan mudah dipahami sehingga memudahkan dalam penggunaan aplikasi		✓			
3.	Fitur melengkapi <i>profile</i> pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan		✓			
4.	Fitur pencairan/pembayaran pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan		✓			
5.	Aplikasi ini membantu penjual/pembeli dalam proses jual beli	✓				

Keterangan jawaban:

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

N : Netral

TS : Tidak Setuju

STS : Sangat Tidak Setuju



Status Responden : Pembeli 2

Nama

: Sarwan Oktariadi

Jenis Kelamin

: Laki-Laki

Pekerjaan

: Pegawai Bank

Umur

: 25 Tahun

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan dari aplikasi ini mudah dipahami		✓			
2.	Menu dan fitur yang diberikan mudah dipahami sehingga memudahkan dalam penggunaan aplikasi		✓			
3.	Fitur melengkapi <i>profile</i> pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan			✓		
4.	Fitur pencairan/pembayaran pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan			✓		
5.	Aplikasi ini membantu penjual/pembeli dalam proses jual beli		✓			

Keterangan jawaban:

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

N : Netral

TS : Tidak Setuju

STS : Sangat Tidak Setuju

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Status Responden : Pembeli 3

Nama

: Ivana Permata Sari

Jenis Kelamin

: Perempuan

Pekerjaan

: Makeup Artist

Umur

: 29 Tahun

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan dari aplikasi ini mudah dipahami		✓			
2.	Menu dan fitur yang diberikan mudah dipahami sehingga memudahkan dalam penggunaan aplikasi			✓		
3.	Fitur melengkapi <i>profile</i> pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan		✓			
4.	Fitur pencairan/pembayaran pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan		✓			
5.	Aplikasi ini membantu penjual/pembeli dalam proses jual beli	✓				

Keterangan jawaban:

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

N : Netral

TS : Tidak Setuju

STS : Sangat Tidak Setuju

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

Status Responden : Pembeli 4

Nama

: Nurdiah Ningsih

Jenis Kelamin

: Perempuan

Pekerjaan

: Guru

Umur

: 29 Tahun

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan dari aplikasi ini mudah dipahami		✓			
2.	Menu dan fitur yang diberikan mudah dipahami sehingga memudahkan dalam penggunaan aplikasi		✓			
3.	Fitur melengkapi <i>profile</i> pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan			✓		
4.	Fitur pencairan/pembayaran pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan		✓			
5.	Aplikasi ini membantu penjual/pembeli dalam proses jual beli	✓				

Keterangan jawaban:

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

N : Netral

TS : Tidak Setuju

STS : Sangat Tidak Setuju



### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Status Responden : Pembeli 5

Nama

: Miftahul Rizky

Jenis Kelamin

: Laki-Laki

Pekerjaan

: Honorer

Umur

: 25

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan dari aplikasi ini mudah dipahami	✓				
2.	Menu dan fitur yang diberikan mudah dipahami sehingga memudahkan dalam penggunaan aplikasi		✓			
3.	Fitur melengkapi <i>profile</i> pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan		✓			
4.	Fitur pencairan/pembayaran pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan		✓			
5.	Aplikasi ini membantu penjual/pembeli dalam proses jual beli	✓				

Keterangan jawaban:

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

N : Netral

TS : Tidak Setuju

STS : Sangat Tidak Setuju

UIN SUSKA RIAU



Status Responden : Pembeli 6

Nama

: Ega Nadilah

Jenis Kelamin

: Perempuan

Pekerjaan

: Pengusaha Kuliner

Umur

: 27

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan dari aplikasi ini mudah dipahami	✓				
2.	Menu dan fitur yang diberikan mudah dipahami sehingga memudahkan dalam penggunaan aplikasi		✓			
3.	Fitur melengkapi <i>profile</i> pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan		✓			
4.	Fitur pencairan/pembayaran pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan		✓			
5.	Aplikasi ini membantu penjual/pembeli dalam proses jual beli	✓				

Keterangan jawaban:

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

N : Netral

TS : Tidak Setuju

STS : Sangat Tidak Setuju



### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

Status Responden : Pembeli 7

Nama

: Rahmadi Dwi Putra

Jenis Kelamin

: Laki-Laki

Pekerjaan

: Reporter

Umur

: 25 Tahun

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan dari aplikasi ini mudah dipahami	✓				
2.	Menu dan fitur yang diberikan mudah dipahami sehingga memudahkan dalam penggunaan aplikasi		✓			
3.	Fitur melengkapi <i>profile</i> pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan			✓		
4.	Fitur pencairan/pembayaran pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan			✓		
5.	Aplikasi ini membantu penjual/pembeli dalam proses jual beli	✓				

Keterangan jawaban:

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

N : Netral

TS : Tidak Setuju

STS : Sangat Tidak Setuju

UIN SUSKA RIAU



**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Status Responden : Pembeli 8

**Nama**

: Erick Oldbrader

**Jenis Kelamin**

: Laki-Laki

**Pekerjaan**

: Polisi

**Umur**

: 26 Tahun

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan dari aplikasi ini mudah dipahami	✓				
2.	Menu dan fitur yang diberikan mudah dipahami sehingga memudahkan dalam penggunaan aplikasi			✓		
3.	Fitur melengkapi <i>profile</i> pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan			✓		
4.	Fitur pencairan/pembayaran pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan			✓		
5.	Aplikasi ini membantu penjual/pembeli dalam proses jual beli	✓				

Keterangan jawaban:

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

N : Netral

TS : Tidak Setuju

STS : Sangat Tidak Setuju





### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Status Responden : Pembeli 9

Nama

: Nurviana

Jenis Kelamin

: Perempuan

Pekerjaan

: IRT

Umur

: 25 Tahun

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan dari aplikasi ini mudah dipahami		✓			
2.	Menu dan fitur yang diberikan mudah dipahami sehingga memudahkan dalam penggunaan aplikasi		✓			
3.	Fitur melengkapi <i>profile</i> pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan			✓		
4.	Fitur pencairan/pembayaran pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan			✓		
5.	Aplikasi ini membantu penjual/pembeli dalam proses jual beli		✓			

Keterangan jawaban:

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

N : Netral

TS : Tidak Setuju

STS : Sangat Tidak Setuju

UIN SUSKA RIAU



### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Status Responden : Pembeli 10

Nama

: Yuanita Desri

Jenis Kelamin

: Perempuan

Pekerjaan

: Medical Representative

Umur

: 29 Tahun

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan dari aplikasi ini mudah dipahami		✓			
2.	Menu dan fitur yang diberikan mudah dipahami sehingga memudahkan dalam penggunaan aplikasi		✓			
3.	Fitur melengkapi <i>profile</i> pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan			✓		
4.	Fitur pencairan/pembayaran pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan		✓			
5.	Aplikasi ini membantu penjual/pembeli dalam proses jual beli	✓				

Keterangan jawaban:

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

N : Netral

TS : Tidak Setuju

STS : Sangat Tidak Setuju

UIN SUSKA RIAU



### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

Status Responden : Admin

Nama

: Andri Prayoga

Jenis Kelamin

: Laki-laki

Pekerjaan

: Mahasiswa

Umur

: 25 Tahun

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan dari aplikasi ini mudah dipahami	✓				
2.	Menu dan fitur yang diberikan mudah dipahami sehingga memudahkan dalam penggunaan aplikasi	✓				
3.	Fitur melengkapi <i>profile</i> pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan		✓			
4.	Fitur pencairan/pembayaran pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan		✓			
5.	Aplikasi ini membantu penjual/pembeli dalam proses jual beli	✓				

Keterangan jawaban:

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

N : Netral

TS : Tidak Setuju

STS : Sangat Tidak Setuju



## DAFTAR RIWAYAT HIDUP

### Informasi Personal



Nama	: Andri Prayoga
Lahir	: Tanjung Pinang, 26 Februari 1995
Jenis Kelamin	: Laki-laki
Nama Ayah	: Marwan
Nama Ibu	: Sri Purwanti
Anak Ke	: 3
Jumlah Bersaudara	: 4 (Empat) Orang
Nama Saudara	: 1. Erwin Juniawan 2. Rendy Kusuma 3. Salsabila Rahma Putri

### Alamat

Sekarang	: Jl. Sembilang Indah 1 No 32
No. HP	: 082170321695
Email	: andri.prayoga@students.uin-suska.ac.id

### Informasi Pendidikan

2000-2001	: TK Diniyah Pekanbaru, Riau
2001-2007	: SD Negeri 006 Pekanbaru, Riau
2007-2010	: SMP Negeri 4 Pekanbaru, Riau
2010-2013	: SMA Negeri 2 Pekanbaru, Riau
2013-2021	: Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.

### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.